

ORDINATEUR PORTABLE

Manuel de l'utilisateur

Copyright © 2002
Tous droits réservés.

Ce manuel est protégé par le code de la propriété intellectuelle.

Copyright **Medion®**.

Marques:

MS-DOS® et **Windows®** sont des marques déposées **Microsoft®**.

Pentium® est une marque déposée **Intel®**.

Les autres noms de produit mentionnés dans ce document sont des marques de leurs propriétaires respectifs.

Tous changements réservés.

Sommaire :

SECURITE ET ENTRETIEN 1

| | |
|---|---|
| Consignes de sécurité | 1 |
| Identification | 1 |
| Sauvegarde des données | 1 |
| Sécurité de fonctionnement | 2 |
| Ajout/Transformation et Réparation | 3 |
| Lieu d'installation | 5 |
| Température ambiante | 5 |
| Résistivité électromagnétique | 5 |
| Raccordement | 6 |
| Indications de fonctionnement pour le modem | 7 |
| Fonctionnement de la batterie | 7 |
| Entretien | 8 |
| Entretien de l'écran | 9 |
| Transport | 9 |

INTRODUCTION 11

| | |
|---|----|
| Remarques concernant le présent mode d'emploi | 11 |
| Notre groupe-cible | 11 |
| La qualité | 11 |
| Service | 12 |
| Inventaire de la livraison | 12 |

ILLUSTRATIONS 13

| | |
|-------------------------------------|----|
| Ordinateur ouvert | 13 |
| Vue de devant | 14 |
| Côté gauche | 14 |
| Côté droit | 15 |
| Partie arrière | 15 |
| Vue de dessous | 16 |
| Fonctionnement de l'affichage | 17 |
| Boutons une tâche-une touche | 18 |

MISE EN SERVICE 19

| | |
|---------------------------------------|----|
| Démarrage : | 19 |
| L'ergonomie du poste de travail | 21 |
| L'emplacement de l'écran | 21 |

ALIMENTATION 25

| | |
|-----------------------------------|----|
| Bouton marche/arrêt | 25 |
| Fonctionnement réseau..... | 25 |
| Batterie | 26 |
| Mise en place de la batterie..... | 26 |
| Retrait de la batterie | 27 |
| Chargement de la batterie | 27 |
| Autonomie de la batterie | 28 |
| Gestion de l'alimentation..... | 29 |
| APM et ACPI..... | 29 |
| Mettre en veille | 29 |
| La Veille prolongée | 29 |

ÉCRAN 30

| | |
|---|----|
| Ouverture et fermeture de l'écran | 30 |
| Résolution de l'écran | 30 |
| Connexion d'un moniteur externe..... | 31 |

ENTREE DES DONNEES 32

| | |
|---|----|
| Le clavier | 32 |
| Combinaisons de touches spécifiques à l'ordinateur..... | 32 |
| La souris (Touchpad) | 33 |

COMPOSANTS PRINCIPAUX 34

| | |
|--|----|
| Lecteur de disquettes | 34 |
| Insertion et ejection d'une disquette | 35 |
| Disque dur | 36 |
| Répertoire important..... | 37 |
| Le lecteur optique | 38 |
| Qu'est-ce que le DVD ?..... | 39 |
| Le DVD-Vidéo..... | 40 |
| Les différents formats du DVD | 40 |
| Tout ce qui concerne le CD-ReWriter | 41 |
| CD bruts (CD-R / CD-RW)..... | 41 |
| Couleurs des CD bruts..... | 41 |
| Quels types de CD peuvent être copiés ? | 42 |
| Que signifie ?..... | 43 |
| La carte son | 47 |
| Périphériques audio | 47 |
| Modem | 48 |
| Qu'est-ce qu'un modem ? | 48 |
| Branchement du modem | 48 |
| Fonctionnement du reseau | 49 |
| Qu'est-ce qu'un reseau ? | 49 |
| De quoi a-t-on besoin pour un reseau ?..... | 49 |
| Régler les problèmes dus au reseau | 51 |
| IEEE 1394 (Câble électrique) | 52 |
| possibilité d'utilisation du ieee1394 | 52 |
| Spécifications techniques | 52 |
| Connecteur de cartes PC | 53 |
| Port CardBus 32bits | 53 |
| Mise en place des cartes PC | 54 |
| Ports | 56 |
| Le port série | 56 |
| Le port PS/2 | 56 |
| Le port série universel (USB)..... | 56 |
| Le port parallèle | 56 |
| Le port infrarouge..... | 57 |
| Remarque pour l'utilisation de la connexion infrarouge . | 57 |
| Extension de mémoire | 58 |

LOGICIELS 61

| | |
|---|----|
| Découvrez Windows ^{xp} | 61 |
| Windows ^{xp} édition Familial – premiers pas | 61 |
| Aide et support Windows ^{xp} | 61 |
| Training interactif Microsoft | 62 |
| Installation de logiciels | 63 |
| Activation de Windows | 65 |
| Programme BIOS Setup | 65 |
| Exécution du BIOS Setup | 65 |
| Utilisation du BIOS-Setup | 66 |

TRUCS ET ASTUCES 67

| | |
|---|----|
| Options de présentation | 67 |
| Aides à l'utilisation | 70 |
| Programmation du système et information | 72 |

SERVICE CLIENT 75

| | |
|--|----|
| Sauvegarde de Données et de Système | 75 |
| Sauvegarde de données | 75 |
| Programmes de maintenance | 75 |
| Disquette de réinstallation du mot de passe | 75 |
| Réinstallation du système | 76 |
| Elimination d'erreurs | 76 |
| Réinstallation de la configuration d'origine | 77 |
| Première aide sur les dysfonctionnements | 78 |
| Localisation de la cause | 78 |
| Conditions de Garantie | 81 |
| Limite de responsabilité | 82 |
| Reproduction de ce manuel | 82 |

SECURITE ET ENTRETIEN

CONSIGNES DE SECURITE

Veuillez lire ce chapitre attentivement et respecter toutes les consignes énoncées. Vous garantirez ainsi à votre ordinateur un bon fonctionnement et une longue durée de vie.
Conservez ce mode d'emploi toujours à portée de main près de votre ordinateur.
Conservez bien ce manuel afin de pouvoir le transmettre au nouveau propriétaire en cas de vente.

IDENTIFICATION

Notez sur votre certificat de propriété :

Numéro de série

Date d'achat

Lieu d'achat

Vous trouverez le numéro de série de votre ordinateur sur la carte Service-Hotline. Si vous avez déjà renvoyé votre carte, vous le trouverez aussi au dos de votre ordinateur. Reportez aussi le numéro sur votre fiche de garantie si nécessaire.

SAUVEGARDE DES DONNEES



Faites toujours une copie de secours sur un support externe (disquettes, bandes) après toute réactualisation de vos données. Toute réclamation d'indemnités pour perte de données et pour des préjudices qui en seraient la conséquence sera rejetée.

SECURITE DE FONCTIONNEMENT



- **N'ouvrez jamais le boîtier** de l'ordinateur ! Vous pourriez déclencher un court-circuit ou même un feu, ce qui endommagerait votre ordinateur. N'utilisez jamais votre ordinateur lorsque le boîtier est ouvert.



- N'introduisez **aucun objet à l'intérieur de l'ordinateur** par les fentes et ouvertures de l'appareil. Des corps étrangers pourraient déclencher un court-circuit ou même un feu, ce qui endommagerait votre ordinateur.
- Les fentes et ouvertures de l'ordinateur servent à son aération. **Ne les recouvrez pas**, sinon il pourrait y avoir surchauffe.

- Ne permettez pas à des **enfants sans surveillance** de jouer avec des appareils électriques. Les enfants ne savent pas vraiment reconnaître les dangers éventuels de certaines manipulations.

Ne laissez pas de sacs plastique en évidence auprès des enfants, ils pourraient s'étouffer !

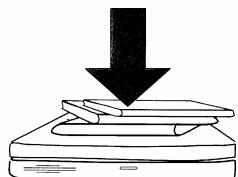
- L'ordinateur **ne peut pas** être utilisé dans une **usine**.

- Vous **risquez de vous blesser** si l'**écran TFT se brise**. Ramassez les morceaux cassés avec **des gants de protection** et envoyez-les au service après vente qui les **détruirra**. Lavez-vous ensuite les mains avec du savon car il est possible qu'il y ait eu émanation de **produits chimiques**.



- Les lecteurs CD-ROM/CDRW/DVD sont des dispositifs **laser de classe 1** lorsqu'ils sont utilisés à l'intérieur d'un boîtier fermé d'ordinateur.

N'enlevez pas le couvercle de ces dispositifs, des **rayons laser invisibles** pourraient être émis. Ne regardez pas les rayons laser, même avec des instruments d'optique.



- Ne posez **aucun objet** sur l'ordinateur et n'exercez aucune pression sur l'écran. Ces actions pourraient avoir pour conséquence de briser l'écran.

- L'écran ne doit jamais être ouvert **complètement à 180°**. N'essayez pas de l'ouvrir de force.
- Ne touchez pas l'écran avec les doigts ou avec des objets pointus, vous éviterez ainsi de l'abîmer.
- Ne soulevez **jamais** l'ordinateur **en le tenant par l'écran**, les charnières pourraient se casser.

Veuillez procéder comme indiqué dans le chapitre «**Service client**» (cf. page 61):

- ◆ si le câble d'alimentation ou l'adaptateur ont fondu ou ont été endommagés
- ◆ si un liquide a été renversé sur l'appareil
- ◆ si l'ordinateur ne fonctionne pas correctement
- ◆ si l'ordinateur est tombé ou si le boîtier est endommagé

AJOUT/TRANSFORMATION ET REPARATION

- Pour faire ajouter un équipement ou transformer votre ordinateur, il faut le confier **uniquement à des spécialistes qualifiés**.
- Si vous ne possédez pas les qualifications requises, vous devez le confier à un **technicien de service après vente**. Si votre ordinateur présente des déficiences techniques, adressez-vous à notre **service après vente**.
- Si une réparation est nécessaire, adressez-vous uniquement à l'un de nos **partenaires agréés pour le SAV**.

INDICATIONS POUR LE TECHNICIEN SAV

- **Seul un technicien SAV** est autorisé à ouvrir le boîtier de l'ordinateur, à rajouter ou à changer des pièces.
- N'utilisez que **des pièces d'origine**.

ATTENTION : Ne pas exposer des piles au lithium ni à des températures élevées ni au feu. Ne pas les laisser à la portée des enfants. Si l'échange d'une pile n'est pas fait de manière appropriée, il y a risque d'explosion. Remplacez la pile par une pile du même type (CR2032) qui vous est recommandé par le fabricant. Les piles au lithium sont des déchets spéciaux dont il convient de se débarrasser comme il est prévu.



- **Débranchez tous les câbles d'alimentation** avant d'ouvrir le boîtier et **enlevez la batterie**. Si l'ordinateur n'est pas mis hors tension avant ouverture du boîtier, les composants risquent d'être endommagés.
- Les composants internes de l'ordinateur peuvent être endommagés par **décharge électrostatique (DES)**. Toute extension de système, transformation ou réparation doit être effectuée sur un poste de travail à DES.
- Si vous n'avez pas un tel lieu à disposition, vous devez porter **un bracelet antistatique** ou toucher un corps métallique conducteur.
- Toute réparation de dommage occasionné par une manipulation incorrecte sera effectuée à vos frais.

Indications concernant les rayons laser:

- Dans cet ordinateur, vous pouvez utiliser des dispositifs laser de classe 1 à classe 3b. Lorsque le boîtier n'a pas été ouvert, le dispositif correspond aux exigences de la **classe laser 1**.
- En ouvrant le boîtier de l'ordinateur, vous aurez accès à des dispositifs pouvant aller jusqu'à la classe 3b. Lorsque vous démontez ou ouvrez ces dispositifs, respectez les consignes suivantes :



- Les lecteurs CD-ROM/CDRW/DVD installés ne contiennent **aucun élément à entretenir ou à réparer**.
- La réparation des lecteurs CD-ROM/CDRW /DVD ne peut être effectuée **que par le fabricant**.
- **Ne regardez pas les rayons laser**, même avec des instruments d'optique.
- **Ne vous exposez pas aux rayons laser**.
- **Évitez d'exposer vos yeux aux rayons laser** ou votre peau à des rayons laser directs ou indirects.

LIEU D'INSTALLATION

- Maintenez votre ordinateur et tous les éléments qui lui sont connectés à l'abri de l'**humidité**, et protégez-le de la **poussière** et des **rayons de soleil**. En cas de non-respect de ces consignes, vous exposez votre ordinateur à des risques de défaillances ou de détérioration.
- N'utilisez **pas** votre ordinateur **à l'extérieur**.
- Placez et utilisez tous les éléments sur un support **stable**, **bien horizontal** et **non soumis à des vibrations**, l'ordinateur ne risquera pas ainsi de tomber.

TEMPERATURE AMBIANTE

- L'ordinateur peut fonctionner à une température ambiante comprise entre 5° C et 35° C et par un taux d'humidité relative compris entre 20 % et 80 % (sans condensation).
- Lorsque l'ordinateur est débranché, il peut être stocké à une température comprise entre 0° C et 60° C.

RESISTIVITE ELECTROMAGNETIQUE

- Lorsque vous souhaitez raccorder d'autres éléments ou des éléments supplémentaires, vous devez respecter la *Réglementation concernant la résistivité électromagnétique (REM)*. Veillez également à n'utiliser que des câbles **blindés** (3m max.) pour raccorder d'autres éléments à cet ordinateur.
- Placez-le à une distance minimale d'un mètre de toute **source magnétique** ou **de haute tension** (téléviseur, enceintes, téléphone mobile, etc....) qui pourrait endommager l'appareil ou effacer des données.

RACCORDEMENT

Veuillez respecter les consignes suivantes pour raccorder correctement votre ordinateur :

ALIMENTATION



- N'ouvrez pas le boîtier réseau. Il y a **danger de mort** par décharge électrique lorsque le boîtier est ouvert.
Il ne contient aucun élément à entretenir.
- Ne branchez le boîtier (P/N:PA-1900-05) que sur des prises mise à la terre et sur du **courant secteur 100-240V~/ 50-60 Hz**. Si vous n'êtes pas sûr du voltage de votre installation dans cette pièce, renseignez-vous auprès de votre centre EDF.
- N'utilisez que le matériel de raccordement **livré en accompagnement**.
- Pour mettre votre ordinateur hors tension, retirez la fiche de la prise.
- La **prise** doit se trouver près de l'ordinateur et être **facilement accessible**.
- Si vous rajoutez une **rallonge**, veillez à ce qu'elle corresponde aux **exigences VDE**. Renseignez-vous auprès de l'électricien qui a effectué votre installation.

CABLES

- Faites cheminer les câbles de façon que personne ne puisse marcher ou trébucher dessus.
- Ne posez **aucun objet sur les câbles**, ils pourraient être endommagés.

INDICATIONS DE FONCTIONNEMENT POUR LE MODEM

- Si votre système est équipé d'un modem, veillez à ce que celui-ci soit branché uniquement sur une ligne de téléphone **analogique**. Tout raccordement à une installation parallèle digitale, à un branchement collectif ou à un taxiphone n'est pas autorisé et peut endommager le modem ou les appareils raccordés.

S'il est équipé d'un modem, cet ordinateur a fait l'objet d'un contrôle et répond à la directive européenne concernant les équipements hertziens et les équipements terminaux de télécommunications (R&TTE 1999/5/EG). CE 0682 **!**

FONCTIONNEMENT DE LA BATTERIE

Les batteries stockent de l'énergie électrique dans leurs cellules pour la restituer en cas de besoin. Pour augmenter la durée de vie et les capacités de vos batteries, et afin qu'elles fonctionnent correctement, respectez les indications suivantes :



- Faites en sorte de ne **jamais** exposer **longuement** la batterie aux rayons directs du soleil ou à la **chaleur**.
- Ne jetez **pas** la batterie **au feu**.
- N'ouvrez jamais la batterie, elle ne contient **pas d'éléments à entretenir**.
- Évitez toute **salissure** et tout contact avec des matières conductrices telles **les substances chimiques** ou les produits d'entretien.
- **Si vous ne respectez pas** ces indications, la batterie sera endommagée et pourra même **explorer** dans certaines conditions.
- Pour recharger la batterie, il faut utiliser exclusivement **le chargeur d'origine livré en accompagnement** (P/N:PA-1900-05).
- Assurez-vous que la batterie soit **complètement déchargée** avant de la recharger.

- Charger la batterie jusqu'à ce que le voyant de la batterie s'éteigne. Observez également les indications de la page 27 concernant le «chargement de la batterie» pour évaluer l'**état de chargement** de votre batterie.
- N'oubliez pas de mettre la batterie hors tension pour la remplacer.
- Remplacez la batterie par une autre batterie **de même type** ou par une batterie équivalente qui aurait été conseillée par le fabricant.
- **Les batteries ne sont pas biodégradables.** Apportez les batteries devenues inutilisables à un centre d'élimination des déchets. Votre service clientèle peut vous renseigner à ce sujet.

ENTRETIEN

Vous pouvez prolonger la durée de vie de l'ordinateur en prenant les précautions suivantes :

☞ **Attention ! Il n'y a pas d'élément à entretenir ou à nettoyer à l'intérieur de l'ordinateur.**

- **Retirez toujours la fiche** et tous les câbles branchés avant de nettoyer et **enlevez la batterie**.
- Nettoyez l'ordinateur à l'aide d'un chiffon humide qui ne s'effiloche pas.
- N'utilisez **pas de solvants** ni de produits d'entretien **corrosifs** ou **gazeux**.
- Pour nettoyer votre lecteur CD-ROM/CDRW/DVD, n'utilisez pas de CD-ROM de nettoyage ni aucun autre produit similaire servant à nettoyer les lentilles des lasers.

ENTRETIEN DE L'ECRAN

- Fermez l'ordinateur quand vous ne travaillez pas. Évitez toute **rayure** sur la surface de l'écran, elle est très sensible et peut facilement s'abîmer.
- Nettoyez l'écran à l'aide d'un chiffon doux qui ne s'effiloche pas.
- Veillez à **ne pas laisser la moindre d'eau** sur l'écran car l'eau peut altérer durablement la couleur de l'image.
- N'exposez pas l'écran à la **lumière vive du soleil** ni aux **rayons ultraviolets**.

TRANSPORT

Si vous souhaitez transporter votre ordinateur, respectez les indications suivantes :

- **Éteignez l'ordinateur.** Pour éviter toute détérioration, transportez les têtes du disque dur à part dans un compartiment bien isolé. Retirez des lecteurs les CD et les disques magnétiques.
- Après tout déplacement, attendez que l'ordinateur soit à température ambiante avant de le rallumer. **Un écart important de température ou d'humidité** peut être à l'origine de la présence d'humidité par condensation à l'intérieur de l'ordinateur, ce qui peut provoquer un court-circuit.
- Fermez l'ordinateur et assurez-vous que le couvercle est bien fermé.
- Utilisez systématiquement **un sac pour ordinateur portable** pour protéger l'ordinateur de la saleté, de l'humidité, des chocs et des rayures.
- Rechargez complètement votre batterie ainsi qu'une éventuelle batterie de rechange avant d'entreprendre un long voyage.

INTRODUCTION

REMARQUES CONCERNANT LE PRESENT MODE D'EMPLOI

Nous avons structuré le mode d'emploi de sorte que vous pouvez lire les informations requises concernant un certain sujet en consultant la table des matières.

L'objectif de ce mode d'emploi est de vous expliquer la commande de l'ordinateur portable en des termes faciles à comprendre.

Vous trouverez également d'autres explications concernant votre PC dans l'aide Online sur la page d'accueil de votre ordinateur.

Cliquer sur :



Informations sur votre PC.

Pour la commande des programmes d'application et du système d'exploitation, vous disposez de nombreuses fonctions d'aide offertes par les programmes en cliquant avec la souris ou en appuyant sur une touche (dans la plupart des cas, F1).

Ces aides sont mises à votre disposition pendant l'utilisation du système d'exploitation Microsoft Windows® ou du programme d'application en question.

NOTRE GROUPE-CIBLE

Ce mode d'emploi s'adresse aux premiers utilisateurs ainsi qu'aux utilisateurs déjà expérimentés. Nonobstant l'utilisation professionnelle possible, l'ordinateur portable est conçu pour l'exploitation dans un ménage privé. Les multiples possibilités d'utilisation sont disponibles pour toute la famille.

LA QUALITE

Lors du choix des composants, nous avons porté notre attention à une fonctionnalité élevée, à une manipulation facile et à une sécurité et fiabilité élevées. Grâce à ce concept de matériel et de logiciel, nous pouvons vous présenter un ordinateur portable fait pour l'avenir qui vous procurera beaucoup de plaisir lors du travail et pendant les loisirs.

SERVICE

Grâce à l'encadrement individuel des clients, nous vous assistons lors de votre travail quotidien.
Contactez-nous, nous sommes heureux de pouvoir vous aider.
Ce manuel contient un chapitre séparé concernant le service après-vente commençant à la page 61.

INVENTAIRE DE LA LIVRAISON

| |
|--|
| Notebook |
| Batterie Li-Ion |
| Adaptateur secteur avec câble de raccordement (PA-1900-05) |
| Logiciel d'aide sur CD |
| Câble modem* |
| Manuel de l'utilisateur |
| Manuel Microsoft Windows® |
| CD de sécurité avec pilotes |
| Carte de garantie |

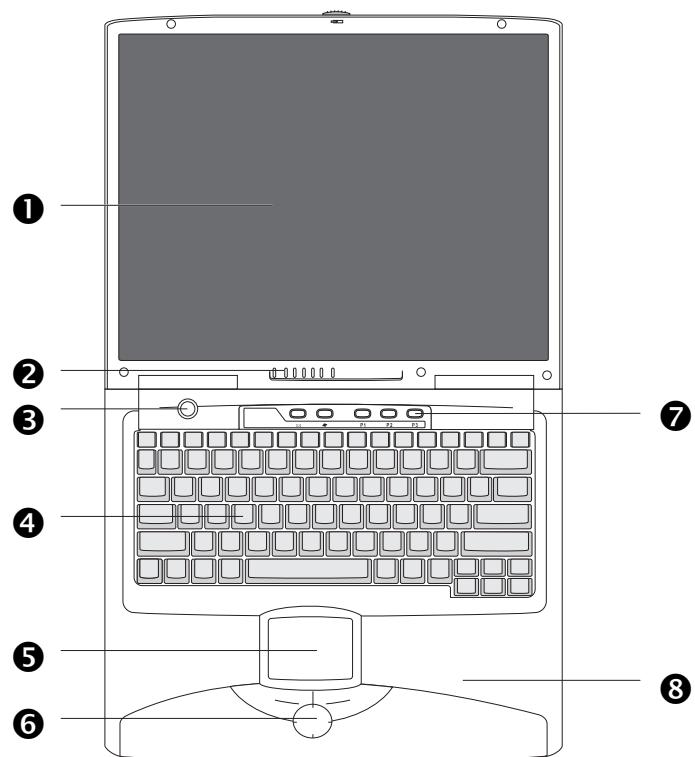
* Vous trouverez sur votre carton l'équipement correspondant.

Les accessoires suivants sont disponibles :

| Référence article | Désignation |
|--------------------------|---------------------------------|
| 49 0010 001 001 011 | Adaptateur secteur (PA-1900-05) |
| 49 0010 001 001 010 | Batterie Li-Ion |

ILLUSTRATIONS

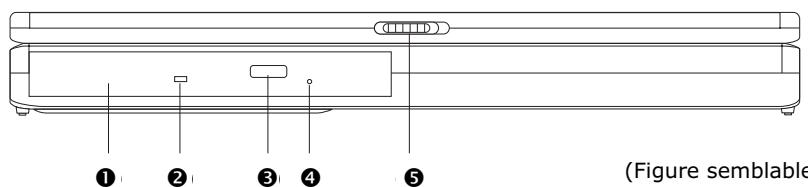
ORDINATEUR OUVERT



(Figure semblable)

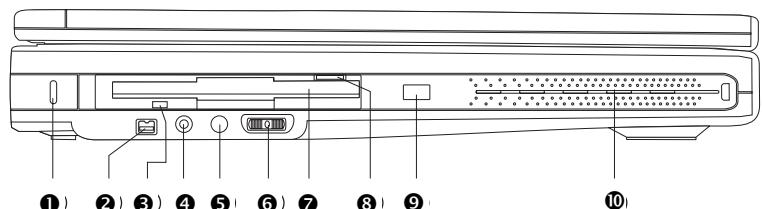
| | | | |
|---|---|---|------------------------------|
| ① | Ecran | ⑤ | Touchpad |
| ② | LED de signalisation d'état et d'alimentation | ⑥ | Touche Touchpad |
| ③ | Interrupteur marche/arrêt | ⑦ | Boutons une tâche-une touche |
| ④ | Clavier | ⑧ | Repose poignets |

VUE DE DEVANT



| | |
|---|----------------------|
| ① | Lecteur optique |
| ② | Voyant d'accès |
| ③ | Ouverture de secours |
| ④ | Touche d'éjection |
| ⑤ | Verrouillage écran |

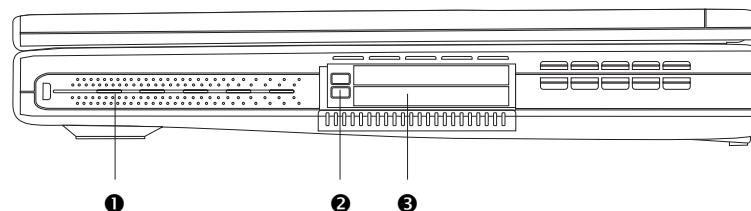
COTE GAUCHE



(Figure semblable)

| | | | |
|---|----------------------------------|---|--------------------------------|
| ① | Verrouillage Kensington | ⑥ | Contrôle du volume |
| ② | IEEE 1394 (FireWire) | ⑦ | Lecteur de disquette |
| ③ | Voyant d'accès de disquette | ⑧ | Touche d'éjection de disquette |
| ④ | Line-Out / Sortie SPDIF (Casque) | ⑨ | Port IR |
| ⑤ | Line-In / Microphone | ⑩ | Haut-parleur |

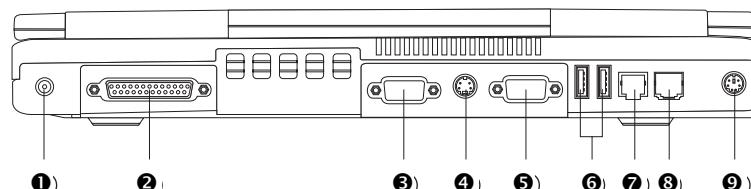
COTE DROIT



(Figure semblable)

| | | | |
|----------|-----------------------------|----------|--------------------|
| 1 | Haut-parleur | 2 | Ejection cartes PC |
| 3 | Insertion cartes PC(PCMCIA) | | |

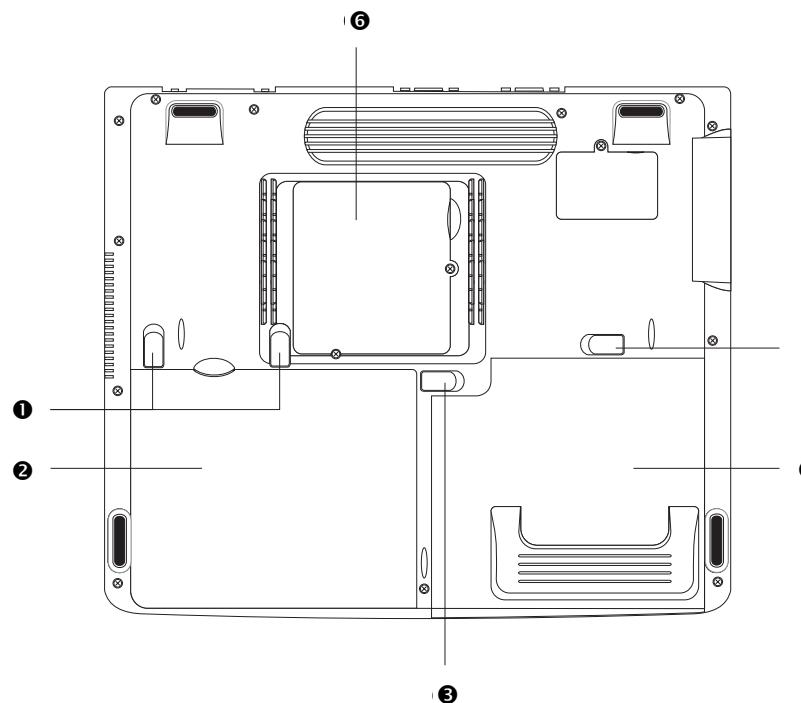
PARTIE ARRIERE



(Figure semblable)

| | | | |
|----------|-------------------------|----------|--------|
| 1 | Alimentation électrique | 6 | USB |
| 2 | Port parallèle | 7 | Modem |
| 3 | Moniteur externe | 8 | Réseau |
| 4 | Sortie TV | 9 | PS/2 |
| 5 | Port série | | |

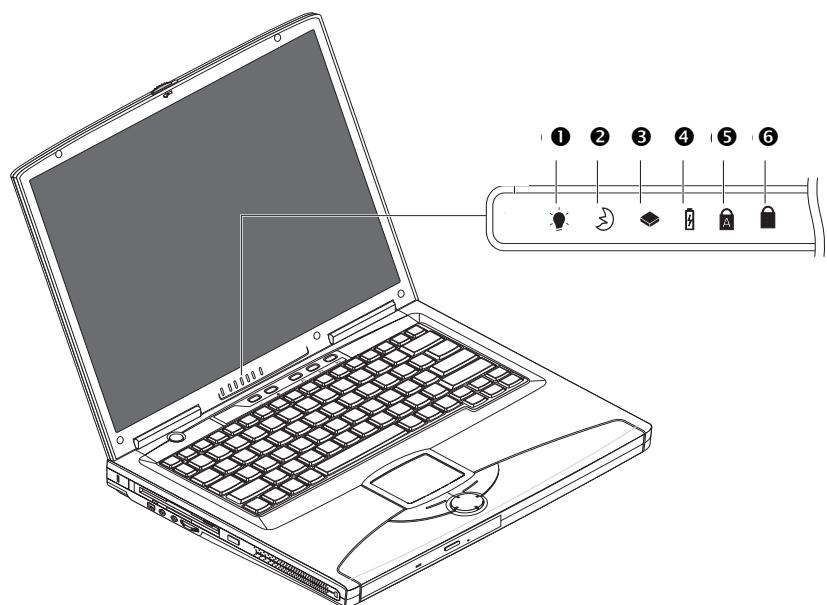
VUE DE DESSOUS



(Figure semblable)

| | | | |
|---|-----------------------------------|---|--------------------------|
| ① | Supports de la batterie | ④ | Lecteur optique (CD) |
| ② | Logement de la batterie | ⑤ | Logement lecteur optique |
| ③ | Supports principal de la batterie | ⑥ | Logement de la mémoire |

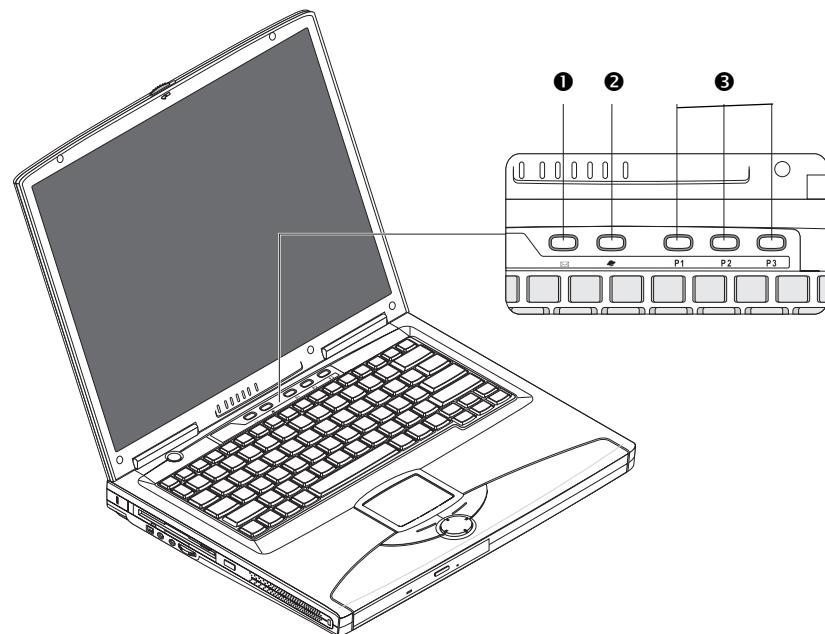
FONCTIONNEMENT DE L'AFFICHAGE



Le système indique par l'intermédiaire de voyants l'état de l'alimentation et du système d'exploitation (cf. page 14). Les messages qui s'affichent concernant le système d'exploitation donnent des informations sur l'activité de l'ordinateur :

| | | |
|----------|--|--|
| 1 | | S'allume lorsque l'ordinateur est active. Clignant lorsque la batterie est presque déchargée. |
| 2 | | S'allume lorsque le mode de veille est activé. Clignant lorsque le mode de veille est désactivé. |
| 3 | | Indicateur d'accès au disque dur ou au lecteur optique. |
| 4 | | S'allume lorsque la batterie est en charge. |
| 5 | | S'allume lorsque l'écriture en majuscules est activée [Caps Lock]. |
| 6 | | S'allume lorsque les touches numériques [Num Lock] sont activées. |

BOUTONS UNE TACHE-UNE TOUCHE



| | | |
|---|------|---------------------|
| 1 | ✉ | TOUCHE COURRIER |
| 2 | 🌐 | TOUCHE INTERNET |
| 3 | P1-3 | TOUCHE PROGRAMMABLE |

MISE EN SERVICE

Vous avez déballé cet ordinateur et vous êtes impatient de travailler avec ?

C'est compréhensible, mais nous vous demandons de prendre le temps précisément à ce moment-là de lire les chapitres importants de ce manuel. Pour manipuler correctement votre ordinateur et pour le garder longtemps en bon état, il faut que vous ayez lu auparavant le chapitre «Sécurité et Entretien» situé au début de ce manuel.

L'ordinateur est déjà complètement pré installé, vous n'aurez donc pas à régler les pilotes, vous pourrez démarrer immédiatement.

DEMARRAGE :

Étape 1

Insérez la batterie comme expliqué à la page 26. Ouvrez l'écran (cf. page 30) et allumez l'ordinateur en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt (page 13).

- ➲ Si la batterie n'est pas assez chargée, branchez l'adaptateur secteur.

L'ordinateur démarre le système et exécute des phases différentes.

- ➲ Remarque: aucune disquette ne doit se trouver dans le lecteur de disquette, ni aucun CD de démarrage (par exemple le CD Windows) dans le lecteur optique, car le système d'exploitation ne serait pas chargé à partir du disque dur.

Le chargement dure un peu plus longtemps à la première installation. Une fois que toutes les données nécessaires ont été enregistrées, le système d'exploitation est complètement installé.

Étape 2

Suivez les instructions sur l'écran. Chaque fenêtre expliquent les étapes à effectuer. La procédure d'accueil vous amène entre autre aux écrans et fenêtres suivants.

Si vous avez des questions, cliquez simplement sur 

Programme d'apprentissage de l'utilisation de la souris

Explication :

Utilisez le **programme d'apprentissage de l'utilisation de la souris** pour vous familiariser avec la manipulation de la souris.

Contrat de licence

Explication :

Lisez attentivement le contrat de licence. Vous obtiendrez des informations juridiques importantes sur l'utilisation de votre logiciel.

Pour voir l'ensemble du texte, vous devez déplacer la barre de défilement à l'aide de la souris, jusqu'à ce que vous arriviez à la fin du document. Donnez votre accord au contrat en cliquant sur l'option «**J'accepte le contrat de licence**».

Cela vous donne le droit d'utiliser le produit suivant les conditions définies et d'ouvrir le pack Windows® «**Premiers pas**».

L'ERGONOMIE DU POSTE DE TRAVAIL

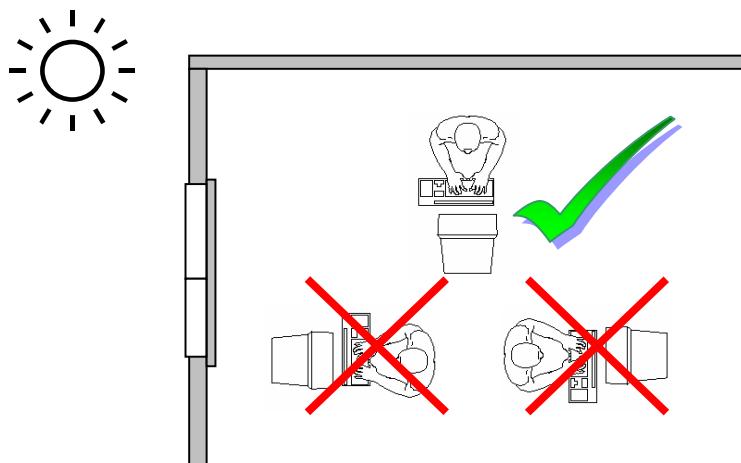
Un aspect à ne pas négliger est le lieu d'installation de votre PC. Nous allons donc nous attacher d'abord à cet aspect :

L'EMPLACEMENT DE L'ECRAN

Tenez compte du fait que le moniteur doit être installé de façon à éviter les reflets, les lumières aveuglantes et les contrastes trop forts (malgré la vue admirable par la fenêtre !).

L'écran ne doit jamais se trouver à proximité d'une fenêtre car c'est à cet endroit que la pièce est la plus claire à cause de la lumière du jour. Cette clarté rend plus difficile l'adaptation de l'œil à l'écran plus sombre.

L'écran doit toujours être disposé de façon à ce que le regard soit parallèle à la fenêtre.



La position avec le regard dos à la fenêtre n'est pas bonne étant donné que le reflet du jour à travers la fenêtre est directement en contact avec l'écran. De même, le regard directement en face de la fenêtre n'est pas bonne en raison du contraste entre l'écran sombre et la clarté de la lumière du jour peut provoquer des difficultés d'adaptation et des douleurs.

L'orientation en parallèle devrait également valoir pour la lumière artificielle. Ceci signifie que les mêmes critères et raisons sont valables pour l'éclairage des bureaux et des lieux de travail avec une lumière artificielle.

Au cas où la pièce ne permette pas de positionner l'écran comme indiqué, il existe beaucoup d'autres solutions afin d'éviter les lumières aveuglantes, les reflets les contrastes trop importants entre clair et sombre Par exemple : tourner, rabaisser ou rehausser l'écran. On peut également améliorer cette installation en installant des stores à lamelles ou verticaux aux fenêtres, des murs de séparation ou en modifiant les installations d'éclairage.

Attention : l'écran doit être positionné de manière à éviter les reflets, les lumières aveuglantes et les forts contrastes de luminosité (malgré la vue admirable par la fenêtre !).

Le fait de rester assis dans la même position pendant une période prolongée peut à la longue devenir inconfortable. Pour augmenter votre confort et réduire les risques de lésion, vous devez adopter une position d'assise correcte.

- **Dos** - Lorsque vous êtes assis à votre poste de travail, veillez à ce que votre dos soit soutenu par le dossier de la chaise, en position droite ou légèrement inclinée vers l'arrière.
- **Bras** - Vos bras doivent être souples et détendus, coudes près du corps, avant-bras et mains parallèles au sol.
- **Poignets** - Vos poignets doivent être aussi droits que possibles lorsque vous utilisez le clavier, la souris ou la boule de commande. Ils ne doivent pas être pliés vers le haut ou vers le bas ou latéralement de plus de 10 degrés.
- **Jambes** - Vos cuisses doivent être horizontales ou légèrement inclinées vers le bas. Vos jambes doivent pratiquement former un angle droit avec vos cuisses. Vos pieds doivent reposer à plat sur le sol. Au besoin, utilisez un repose-pied mais avant d'en acquérir un, assurez-vous que la hauteur de votre chaise est correctement réglée.
- **Tête** - Votre tête doit être droite ou légèrement inclinée vers l'avant. Evitez de travailler avec la tête ou le tronc tordu dans une position non naturelle.
- **Général** - Changez fréquemment de position et faites souvent des pauses pour éviter la fatigue.



- Surface d'appui pour les mains : 5 - 10 cm
- Ligne supérieure de l'écran à la hauteur des yeux ou un petit peu en dessous
- Distance des yeux : de 50 à 70 cm
- Espace pour les jambes (vertical) : au moins 65 cm
- Espace pour les jambes (horizontal) : au moins 60 cm

ALIMENTATION

BOUTON MARCHE/ARRET

Vous pouvez allumer ou éteindre l'ordinateur en appuyant sur le bouton marche/arrêt (page 13). Un affichage vous informe sur l'état du système.

L'ordinateur s'éteint indépendamment du système d'exploitation lorsque le bouton reste appuyé pendant plus de 4 secondes.

☞ **ATTENTION !** N'éteignez pas votre ordinateur si le **disque dur** ou le lecteur de disquettes fonctionnent et si les **voyants d'accès** sont allumés. Sinon vous risquez de perdre des données. Afin de protéger le disque dur, il vous faut attendre au moins 5 secondes après avoir éteint l'ordinateur pour le rallumer.

FONCTIONNEMENT RESEAU

Votre ordinateur est livré avec un adaptateur secteur universel pour courant alternatif qui s'adapte automatiquement à la source de courant du lieu concerné. Il peut prendre en charge les voltages suivants: **AC 100-240V~/ 50-60 Hz.**

Veuillez respecter les **consignes de sécurité** des pages 6 et suivantes concernant l'alimentation. L'adaptateur est branché à une prise de courant alternatif à l'aide d'un câble secteur. Le câble d'alimentation à courant continu est branché de la partie arrière de l'ordinateur (cf. page 15). L'adaptateur fournit du courant électrique à l'ordinateur et recharge en même temps la batterie. Les voyants d'alimentation, situés sur le devant de l'ordinateur (cf. page 17), renseignent sur l'état de fonctionnement. Votre batterie se recharge aussi lorsque vous travaillez avec l'ordinateur en laissant l'adaptateur branché. L'adaptateur secteur consomme de l'électricité même lorsque l'ordinateur n'y est pas branché. Débranchez donc l'adaptateur si l'ordinateur n'est pas branché.

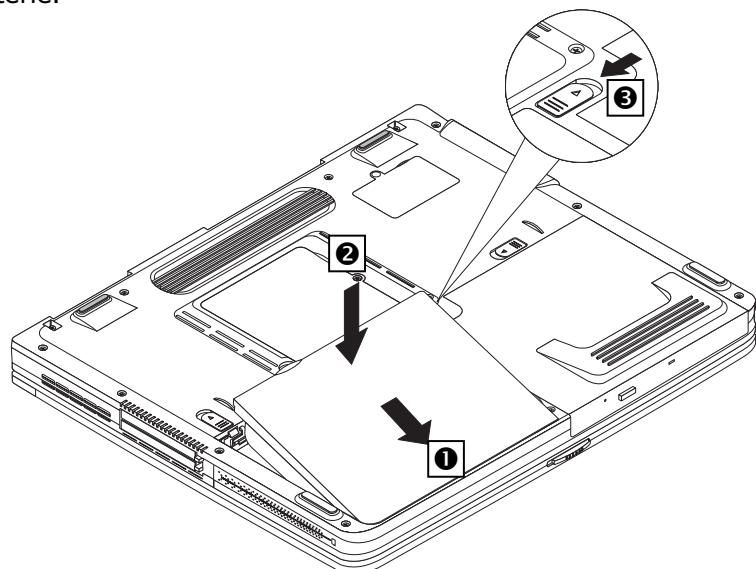
☞ **Attention !** N'utilisez que le bloc et le cordon d'alimentation **fournis**.

BATTERIE

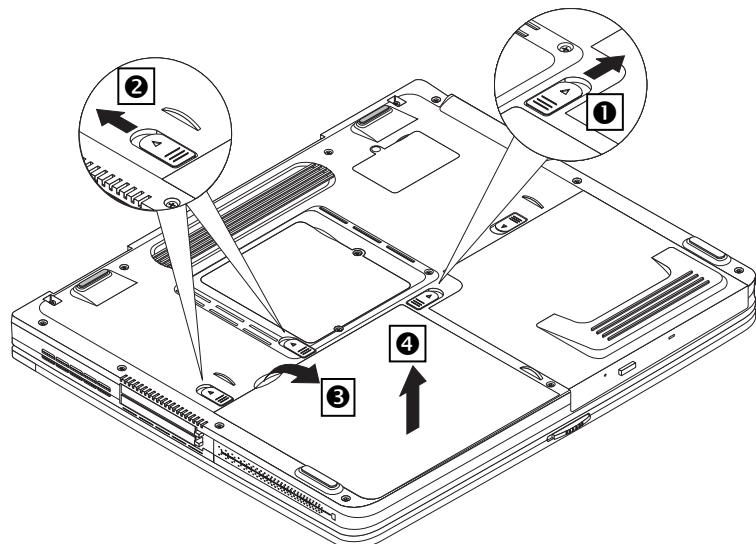
Les batteries emmagasinent de l'énergie électrique dans leurs cellules et la redistribuent lorsqu'on en a besoin. Afin d'augmenter la durée de vie et la capacité de votre batterie et de garantir son bon fonctionnement, vous devez absolument tenir compte des consignes de sécurité données page 7 et suivantes.

MISE EN PLACE DE LA BATTERIE

Insérez la batterie ses connecteurs sur ceux du compartiment batterie.



RETRAIT DE LA BATTERIE



☞ **ATTENTION !** N'enlevez pas la batterie si le voyant de batterie est allumé, vous pourriez perdre des données.

CHARGEMENT DE LA BATTERIE

La batterie est chargée sur le bloc d'alimentation. Si le bloc d'alimentation est branché, la batterie se recharge automatiquement, indépendamment du fait que l'ordinateur soit allumé ou éteint. Un chargement complet nécessite quelques heures si l'ordinateur est éteint. S'il est allumé, le chargement dure nettement plus longtemps.

AUTONOMIE DE LA BATTERIE

Une batterie aux ions de lithium complètement chargée fournit de l'énergie pendant environ 2 heures d'utilisation. La durée d'utilisation dépend cependant de la configuration des fonctions d'économie d'énergie, de votre manière de travailler, du processeur de votre ordinateur, de la capacité de mémoire vive et du type d'écran. Sous Windows, des alarmes sonnent dès que la charge de la batterie tombe en dessous de la valeur minimale définie. Les performances du processeur sont alors diminuées pour économiser le courant.

- ➲ **REMARQUE :** les alarmes de batterie et le mode «Low-Battery» (batterie faible) cessent lorsque le bloc d'alimentation est branché.

CONTROLE DE LA CAPACITE DE LA BATTERIE

Pour contrôler le niveau de charge de la batterie, déplacez le curseur de la souris sur le symbole d'énergie qui apparaît dans la barre des tâches.

Lorsque l'ordinateur fonctionne sur batterie, ce symbole montre une batterie et, lorsqu'il fonctionne sur secteur, c'est une prise qui s'affiche. Si la batterie est en cours de chargement, la prise est barrée d'un éclair.

Vous pouvez obtenir des informations supplémentaires en double-cliquant sur le symbole.

- ➲ **Remarque :** si vous ignorez l'alarme de batterie faible, votre ordinateur passe en mode de veille prolongée. Selon la configuration du BIOS, les données sont sauvegardées sur le disque (Save-to-Disk) ou sont gardées en mémoire vive (Save-to-RAM).
- ➲ **ATTENTION !** Si la batterie est vide, vos données ne seront pas conservées longtemps en mémoire vive.
- ➲ **ATTENTION !** N'enlevez jamais la batterie lorsque l'ordinateur est allumé ou lorsqu'il n'est pas encore passé en mode de veille prolongée, car vous pourriez perdre des données.

GESTION DE L'ALIMENTATION

Votre ordinateur offre des fonctions d'économie d'énergie automatique et configurables, que vous pouvez utiliser pour optimiser la durée d'utilisation de la batterie et réduire les coûts de fonctionnement en général. Les modes d'économie d'énergie sont appelés mode de veille et mode de veille prolongée.

APM ET ACPI

L'Advanced Power Management (APM) a été développé par Intel et Microsoft et contrôle uniquement les principales fonctions d'alimentation du système. L'Advanced Configuration and Power Management Interface (ACPI) a été développé par Intel, Microsoft et Toshiba, pour contrôler les fonctions d'économie d'énergie et les fonctions Plug & Play des systèmes. La nouvelle norme ACPI est supérieure à l'APM. On peut ainsi attribuer des fonctions différentes à la fermeture et à l'ouverture de l'écran pour la gestion de l'alimentation.

METTRE EN VEILLE

Avec cette configuration, le contenu de la mémoire vive de votre ordinateur est conservé, tandis que presque tous les autres composants de votre ordinateur sont complètement éteints ou que la consommation de courant est réduite à un minimum. En mode de veille, l'ordinateur reste actif avec une consommation de courant minimale. Vous pouvez ramener votre ordinateur à un état de fonctionnement normal en appuyant sur n'importe quelle touche du clavier incorporé.

LA VEILLE PROLONGEE

La veille prolongée est une alternative astucieuse à la mise hors tension totale de l'ordinateur. Dans cet état, toutes les données de la mémoire vive (systèmes et graphiques) sont copiées dans un fichier sur le disque dur. Dès que toutes les données ont été sauvegardées, l'ordinateur est éteint. Au démarrage suivant de l'ordinateur, ces données sont réécrites par le BIOS dans la mémoire vive. En quelques instants, l'ordinateur se trouve exactement dans l'état dans lequel vous l'avez laissé à la dernière utilisation. Si vous fermez l'ordinateur alors que vous êtes en train de travailler sur un document (et sous réserve que la configuration ACPI ait été définie correctement), l'ordinateur fait automatiquement le reste pour vous. Au redémarrage, vous vous trouvez exactement à la ligne à laquelle vous travailliez au moment de l'interruption.

ÉCRAN

Contrairement à un moniteur traditionnel, l'écran à cristaux liquides ne présente ni rayonnements ni scintillements.

OUVERTURE ET FERMETURE DE L'ECRAN

Un loquet maintient l'écran fermé si l'ordinateur n'est pas utilisé. Pour l'ouvrir, poussez le loquet avec le pouce vers droit, soulevez ensuite l'écran à l'aide du pouce et de l'index et mettez-le dans la position souhaitée.



L'écran ne doit pas être ouvert à 180°.
N'essayez pas de l'ouvrir de force.

Les combinaisons de touches suivantes vous permettent de contrôler des fonctions d'écran.

Différentes fonctions de gestion de l'alimentation peuvent être affectées à l'ouverture et à la fermeture de l'écran.

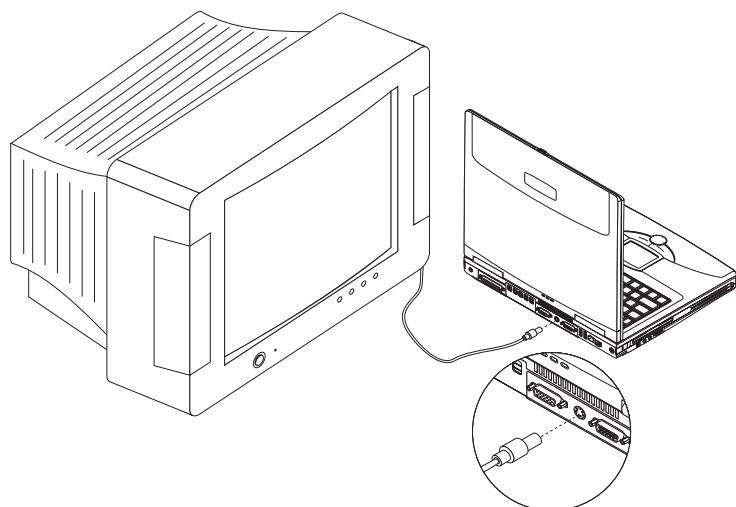
RESOLUTION DE L'ECRAN

L'écran incorporé présente, selon sa taille, une résolution de 1024 x 768 pixels (14,1 pouces, XGA). Si vous passez, dans le programme auxiliaire de Windows «Propriétés de l'affichage», à une configuration différente, il se peut que l'affichage n'apparaissent pas sur toute la surface de l'écran. Un grossissement provoque des déformations à l'affichage, en particulier pour l'écriture. Vous pouvez cependant travailler avec une résolution plus élevée si vous branchez un moniteur externe à plus haute résolution.

Vous devez pourtant réduire l'intensité de couleur pour augmenter la résolution de l'écran, car la mémoire vidéo n'accepte qu'une certaine capacité. Avec le programme auxiliaire de Windows «Propriétés de l'affichage», ajustez la présentation aux modes utilisés.

CONNEXION D'UN MONITEUR EXTERNE

L'ordinateur dispose d'une port de moniteur externe.



1. Branchez le câble du moniteur externe au port VGA de l'ordinateur (voir page 15).
2. Branchez le moniteur externe sur le secteur et mettez-le sous tension.
3. Lancez le programme «Propriétés d'affichage» et choisissez alors **«Configuration»**.
4. Cliquez dans l'onglet **«Configuration»** sur **«Options supplémentaires»** et choisissez **«Moniteur»**. Cliquez sur **«Autres»** et modifiez l'option pour la mise à jour du pilote. Cliquez sur **«Afficher tous les modèles»** et choisissez votre moniteur.

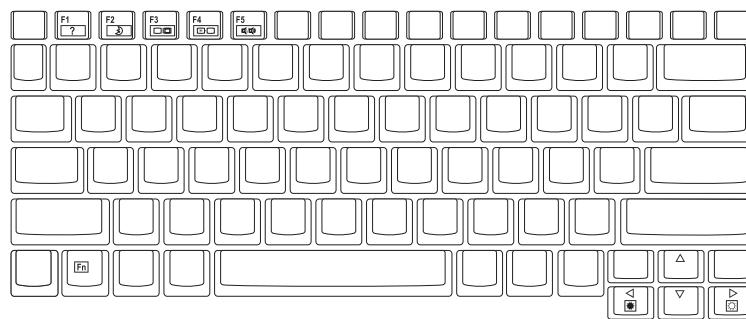
Une fois le pilote de votre moniteur installé, choisissez l'onglet **«Display Device»** (affichage périphérique) et configurez la présentation que vous souhaitez.

ENTREE DES DONNEES

LE CLAVIER

Grâce à la double fonction de certaines touches, vous disposez des mêmes fonctions que sur un clavier Windows normal. Certaines fonctions sont obtenues à l'aide des touches FN propres à l'ordinateur.

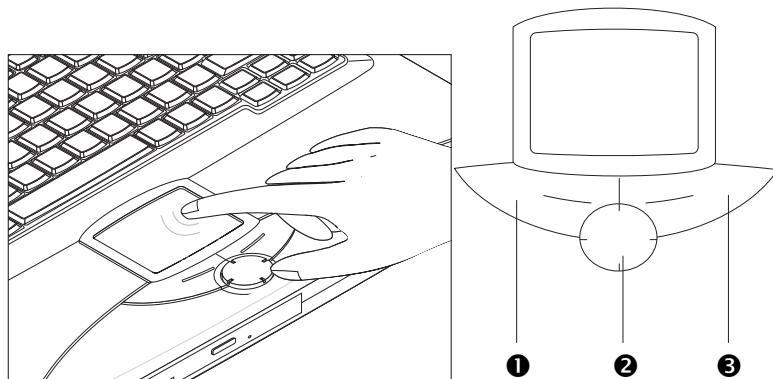
COMBINAISONS DE touches SPECIFIQUES A L'ORDINATEUR



| | |
|---------------------------------|--|
| <FN> + <F2> | La Veille prolongée (Gestion de l'alimentation) |
| <FN> + <F3> | Changer la sortie d'affichage entre moniteur ou TV |
| <FN> + <F4> | Désactive l'illumination de l'écran. |
| <FN> + <F5> | Active/désactive le haut-parleur. |
| <FN> + ▶ | Augmente la luminosité de l'affichage. |
| <FN> + ◀ | Diminue la luminosité de l'affichage. |
| <FN> + <F11> | Active le Num-Lock. |
| <FN> + <F12> | Active et désactive la fonction « Scroll Lock ». |

LA SOURIS (TOUCHPAD)

La souris «Touchpad» se trouve devant le clavier (voir page 13). Le pointeur de la souris suit la direction que vous lui indiquez par le mouvement de votre doigt ou de votre pouce sur le Touchpad. N'utilisez pas de crayon à bille ni aucun autre objet, car cela pourrait endommager votre Touchpad.



Sous le Touchpad se trouvent les boutons droit (❸) et gauche (❹) de la souris, qui s'utilisent comme sur une souris normale. Cependant, vous pouvez aussi effectuer un clic ou un double-clic directement sur le Touchpad, en touchant brièvement une ou deux fois la surface du Touchpad. Dans le Panneau de configuration de Windows®, vous trouverez sous l'icône « Souris » bon nombre de configurations utiles qui vous faciliteront son utilisation quotidienne. Bien que l'utilisation de ce type de souris demande un temps d'adaptation, vous constaterez vite qu'il est aussi simple de se servir d'une souris «Touchpad» que d'une souris normale.

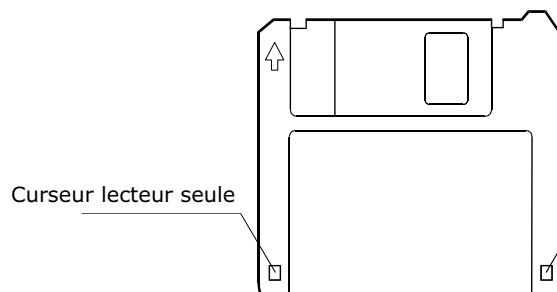
COMPOSANTS PRINCIPAUX

LECTEUR DE DISQUETTES

Votre PC est équipé d'un lecteur de disquettes (Floppy) qui est décrit comme le lecteur A. C'est un excellent moyen de sauvegarder et de transporter de petites quantités de données.

Un lecteur de disquette sert à installer de nouveaux programmes sur votre PC ou à enregistrer des données sur plusieurs disquettes pour pouvoir les transférer sur un autre PC.

Le lecteur de disquettes est un lecteur 3,5 pouces avec une grande capacité qui peut lire et écrire sur des disquettes de 720 KB avec double capacité (2DD) ou de 1,44 MB avec quadruple capacité (2HD).



Sur ces deux types de disquettes se trouvent une flèche à l'avant dans le coin supérieur gauche et un curseur pour la lecture seule dans le coin inférieur gauche. (voir dessin ci-dessous). Lorsque le curseur est ouvert, aucunes données ne peuvent être enregistrées ou effacées sur la disquette.

INSERTION ET EJECTION D'UNE DISQUETTE

Pour insérer une disquette, positionnez la avec la flèche vers le haut et insérez la dans le lecteur jusqu'à ce que vous entendiez un déclic. Pour éjecter une disquette, veuillez tout d'abord vérifier que le témoin d'utilisation de la disquette n'est pas allumé et appuyez sur le bouton d'éjection sur le lecteur. Lorsque la disquette sort du lecteur, retirez la et rangez la correctement.

- ➲ **ATTENTION :** N'essayez pas de retirer la disquette lorsque l'ordinateur y accède, vous risqueriez de perdre des données.
- ➲ Gardez vos disquettes toujours dans un endroit sûr et propre pour les protéger de l'environnement et des champs magnétiques.
- ➲ Une disquette doit être formatée avant d'être utilisée. (Les indications pour le formatage d'une disquette sont dans le manuel d'utilisation de votre système d'exploitation).

- ➲ **Attention !** N'essayez pas de retirer la disquette du lecteur lorsque l'ordinateur y accède, vous pourriez perdre des données.

DISQUE DUR

Le disque dur est la mémoire principale, qui offre une grande capacité et un accès rapide aux données.

Avec votre ordinateur, vous avez acquis une version OEM du système d'exploitation Microsoft Windows®, qui admet toutes les caractéristiques de performances de votre PC. Nous avons déjà configuré le disque dur de votre PC de telle manière que en général vous puissiez travailler de façon optimale sans avoir besoin de l'installer vous-même.

Le système d'exploitation Windows® ne peut pas utiliser toute la capacité du disque dur ; il existe à cet égard des différences entre l'affichage BIOS et l'affichage du système d'exploitation. Sur le disque dur se trouve le système d'exploitation du PC, d'autres programmes d'utilisation et des données de sécurité de telle sorte que toute la capacité est déjà utilisée.

Le disque dur est désigné par les lettres **C** ou **D**. Lorsque l'ordinateur accède au disque dur, le voyant correspondant s'allume.

- ☞ N'essayez jamais d'éteindre l'ordinateur lorsque le voyant d'accès est allumé, vous pourriez perdre des données.

Habituellement, votre disque dur est partagé en plusieurs partitions (si configuration est différente, veuillez vous reporter à au chapitre « administration du porteur de données dans l'aide Windows®).

Dans la première partition (**Boot**) se trouve le système d'exploitation, les programmes d'utilisation et les documents et réglages des utilisateurs mis en place.

La deuxième partition (**Backup**) sert de sauvegarde des données et contient en plus des drivers (D:\Driver), des programmes d'utilisation (D:\Tools) et la configuration d'origine de votre ordinateur portable (D:\Recover).

REPERTOIRE IMPORTANT

Vous trouverez à suivre les répertoires les plus importants et la description du contenu.

➲ **ATTENTION:** N'effacez ou ne modifiez pas ces répertoires ou leur contenu car sinon les données seront perdues ou la fonctionnalité du système est mise en danger.

C: Dans le répertoire de base du lecteur C : se trouve des données importantes pour le démarrage de Windows. Dans la configuration à la livraison, ces données sont masquées pour des raisons de sécurité.

C:\Program Files Comme le nom le laisse déjà supposer, les programmes de ce répertoire installent les données appartenant à l'utilisation.

C:\Windows Le menu principal de Windows. C'est ici que le système d'exploitation enregistre ses données.

C:\Documents and Settings Dans ce classeur se trouvent les réglages et les documents de tous les utilisateurs du PC.

D:\ Recover C'est ici que se trouve les données de sauvegarde avec lesquelles vous pouvez reproduire la configuration d'origine.

D:\ Driver Dans ce dossier, vous trouverez les drivers nécessaires à votre PC (déjà installé).

D:\ Tools Ici vous trouverez des programmes supplémentaires et d'autres documentations pour votre PC.

➲ **Attention !** N'essayez jamais d'éteindre l'ordinateur lorsque ce voyant est allumé, vous pourriez perdre des données.

LE LECTEUR OPTIQUE

Selon le modèle, votre ordinateur est équipé d'un lecteur de CD-ROM, CD-RW, DVD ou d'un lecteur Combo (CD-RW/DVD). Dans cette section, nous décrirons le lecteur de CD-ROM.

Avec le lecteur de CD-ROM, vous pouvez lire des données ou des CD audio. Les Compact Discs peuvent mémoriser un grand nombre de données et offrent un accès relativement rapide.

➲ **REMARQUE:** ce manuel traite surtout du «CD-ROM» ou «CD» car c'est le plus répandu, bien que les notions de «CD/DVD-ROM» ou «CD-DVD» soient utilisées pour l'utilisation des DVD-ROM.

CHARGEMENT D'UN CD/DVD

Contrairement au lecteur de CD-ROM d'un PC, l'ordinateur dispose d'un système de maintien du CD.

Il convient de vérifier en insérant le CD qu'il est bien enfoncé.

➲ **ATTENTION!** Si le CD n'est pas correctement placé, il peut être endommagé lors de la fermeture du tiroir du lecteur.

1. Tirez complètement le tiroir avec précaution.
2. Retirez le CD de sa pochette, si possible sans toucher la face non imprimée (données).
3. Placez le disque, étiquette vers le haut, dans le tiroir et appuyez légèrement dessus afin que le disque soit bien à plat et bien fixé sur le tiroir.
4. Vérifiez que le CD peut tourner librement et repoussez doucement le tiroir dans le lecteur de CD-ROM.



La lettre «E» est affectée par défaut à votre lecteur de CD-ROM. Avec l'Explorateur Windows, vous pouvez facilement accéder aux données de votre CD. Lancez l'Explorateur en cliquant sur \Rightarrow Démarrer \Rightarrow Programmes \Rightarrow Explorateur Windows, ou en cliquant en même temps sur la touche Windows et la touche «E». Lors de l'accès aux disques audio et vidéo (ou aux données audio et vidéos de CD-ROM normaux), ce sont les programmes multimédias pré installés qui seront utilisés. Si vous voulez retirer le CD, appuyez sur le bouton d'éjection.

☞ **Attention!** Lorsque l'ordinateur accède au lecteur de CD-ROM, le voyant d'accès est allumé. N'essayez pas alors de retirer le CD du lecteur.

QU'EST-CE QUE LE DVD ?

Le Compact Disc (CD) a été introduit en 1982. Le CD est aujourd'hui un moyen de stockage de données incontournable, pour le multimédia, les jeux ordinateurs, et aussi en partie pour la vidéo.

Un CD peut stocker jusqu'à 700 Mo de données, ce qui est trop peu pour mémoriser un film entier de bonne qualité.

Le DVD (**D**igital **V**ersatile **D**isc) a le même format qu'un CD, mais peut enregistrer davantage de données, parce qu'elles sont stockées de façon plus dense et parfois sur les deux faces.

Chaque face peut ainsi contenir deux couches d'informations (dual layer). Grâce à la densité de données plus élevée, la vitesse de transfert est également beaucoup plus élevée que celle du CD, de telle sorte qu'un lecteur DVD 6 x transmet beaucoup plus de données qu'un lecteur de CD-ROM 6 x.

Le lecteur DVD est capable de lire aussi bien les DVD-ROM que les CD-ROM, et vous permet ainsi d'avoir accès à vos anciens supports de données.

LECTURE DE CD AUDIO

Les lecteurs de CD-ROM et DVD-ROM peuvent lire des CD audio, mais vous ne pouvez écouter des DVD audio qu'avec le lecteur DVD-ROM.

Insérez le CD audio ; Windows® ouvre en général automatiquement un programme audio et lit le CD. S'il s'agit d'un DVD audio et en fonction des logiciels installés, vous devrez parfois ouvrir en plus un programme de lecture de DVD.

LE DVD-VIDEO

Propriétés particulières du DVD-Vidéo :

- jusqu'à 8 heures de film sur un DVD
- jusqu'à 8 pistes audio et 32 plages
- meilleure qualité d'image que le VHS ou le SVHS
- navigation rapide, arrêt sur image, etc.
- choix de plusieurs perspectives de caméra
- **Commandes de protection de la jeunesse** - L'option «Contrôle parental» permet de rendre certaines scènes ou des films entiers accessibles uniquement à une tranche d'âge définie. Les lecteurs DVD peuvent par exemple être configurés de telle sorte que les scènes accessibles uniquement aux plus de 18 ans ne soient pas montrées.

LES DIFFERENTS FORMATS DU DVD

| Format | Face A | Face B | Capacité maxi |
|--------|--------|--------|---------------|
| DVD-5 | SL | - | 4,7 Go |
| DVD-9 | DL | - | 8,5 Go |
| DVD-10 | SL | SL | 9,4 Go |
| DVD-14 | DL | SL | 13,2 Go |
| DVD-18 | DL | DL | 17,0 Go |

SL=Single Layer, DL=Dual Layer

☞ Les films en version DVD sont distribués dans plusieurs régions, mais les règles CSS stipulent que chaque système de déchiffrage du CSS ne peut être installé que pour une seule région. La configuration de la région peut être modifiée jusqu'à cinq fois sur le logiciel de contrôle, la dernière configuration étant donc définitive. Si vous souhaitez modifier encore une fois la configuration de la région, vous devez faire appel au fabricant. Les frais d'envoi et de configuration sont à la charge de l'utilisateur.

TOUT CE QUI CONCERNE LE CD-REWRITER

Ce chapitre a été écrit pour celui qui ont acheté un ordinateur avec un CD-ReWriter.

Tout d'abord, nous vous donnons quelques informations sur les CD Bruts. Les media qui ont besoin d'un CD-ReWriter (Graveur) afin de créer des CD s'appellent des CD-Recordable (CD-R, copie possible) ou CD-Rewritable (CDRW, érasement possible).

CD BRUTS (CD-R / CD-RW)

Les CD bruts sont pressés par un maître de verre et ensuite scellés. Dans le cas des CD bruts, les "zéros" et les "chiffres un" sont brûlés par le laser du CD-ReWriter. Ils sont par conséquent plus sensibles que les CD traditionnels. Evitez pour cette raison

- un rayonnement du soleil (UVA/UVB)
- des éraflures et des endommagements
- des températures extrêmes

COULEURS DES CD BRUTS

Les CD bruts sont pourvus d'une couche réfléctrice (argent ou or) et une couche en matière plastique en couleur qui est d'abord transparente. Cette couche en matière plastique est disponible en vert ou en bleu.

Le faisceau réfléchi par la couche réfléctrice arrive sur la couche en matière plastique et la "brûle" de sorte que le faisceau laser ne peut plus la pénétrer à partir de ce moment. C'est ainsi que les informations sont transférées sur le CD brut.

Il n'est pas possible de dire quelle est la combinaison de couleurs la meilleure étant donné que le milieu (CD brut), l'appareil d'écriture (CD-ReWriter) et les appareils de lecture (CD-ROM, lecteur CD Hi-fi, etc...) doivent harmoniser.

Au cas où vous auriez des problèmes de lecture avec un certain type de CD brut, nous vous recommandons d'utiliser un CD brut avec une autre combinaison de couleurs.

QUELS TYPES DE CD PEUVENT ETRE COPIES ?

Etant donné que des limites techniques existent pour les lecteurs CD-ROM, CD-R et CD-RW, il n'est pas possible de copier tous les CD de manière absolument impeccable. Des problèmes peuvent être causés aussi bien par le lecteur CD-ROM source, que par le CD source.

C'est pourquoi il est recommandé, de sélectionner toujours l'option "Simulation" avant de copier un CD. Il est toutefois aussi possible, qu'une copie d'un CD endommagé soit créée sans qu'un message d'erreur ne soit affiché. Ceci peut par exemple se produire si des données ou d'autres fonctions de protection de copie se trouvent entre les pistes.

nero – BURNING ROM vous permet de créer des copies de sécurité de presque tout type de CD.

Le tableau suivant contient une liste des types de CD pouvant être copiés ainsi que quelques remarques concernant la réalisation de copies de sûreté.

| Type de CD | Remarques |
|-----------------------------------|--|
| Audio | Si votre lecteur n'est pas un lecteur CD-R ou CD-RW, un lecteur CD-ROM source pouvant lire des données audio numériques est requis. La totalité des lecteurs n'assiste pas l'extraction de données audio numériques. Vous pouvez copier les CD audio en mode "Disk-at-Once" si la vitesse du lecteur CD-ROM est suffisante.. |
| CD boot | Le logiciel fourni vous permet de créer des CD de démarrage. |
| CD PSX | Les jeux Playstation™ sont assistés. |
| CD ultra-long | Il est possible de créer des CD d'une capacité jusqu'à 80 min. / 700 Mo. Tous les lecteurs ne travaillent pas sans erreur avec ces CD. |
| CD de données 1/2 ISO 9660 Joliet | Dans la mesure où des méthodes de formatage ou de protection contre les copies spéciales ont été utilisées, ce format devrait être copié sans aucun problème. |

| Type de CD | Remarques |
|----------------------|--|
| Mixed Mode | Certains CD peuvent être copiés sans aucun problème ; dans le cas d'autres CD, des problèmes se présentent. Ceci est peut-être dû au fait que le formatage ne permet pas de réaliser des copies ou qu'il existe de nombreuses divergences du standard et que certains CD ne sont pas conformes aux normes. |
| UDF (Packet Writing) | Certains lecteurs CD-ROM ne peuvent pas lire de CD UDF. Si votre lecteur CD-ROM est en mesure de lire des CD Multisession, il n'y aura aucun problème. Ce format nécessite le programme nero – InCD. |

QUE SIGNIFIE ?...

| | |
|--------------------|--|
| Fin | (d'une session) Voir Finalisation |
| CD boot | Voir El Torito |
| Buffer Underrun | C'est par un tampon intermédiaire vide que le flux de données configurées vers le CD-ReWriter est perturbé ce qui entraîne une perte de données. |
| CD extra | Format CD qui contient des pistes audio et de données. Etant donné que les données audio se trouvent au début, les lecteurs CD audio peuvent eux aussi reproduire ces CD. |
| CD-R | CD enregistrable |
| CD-RW | CD ré enregistrable |
| Disk at once (DAO) | Ecriture des données en une seule opération. Ceci est important pour les CD de musique ayant la qualité de l'original. |
| El Torito | Format requis pour les CD aptes au boot. Lorsqu'un CD est formaté de cette manière, un PC peut être démarré à partir de ce CD, une assistance BIOS étant nécessaire. El Torito n'assiste pas de noms de fichier longs. |

| | |
|----------------|---|
| Extraction | Prélèvement (audio) de données audio numériques d'un lecteur CD-ROM. |
| Finalisation | Si un CD audio n'est pas finalisé, le CD ne peut être reproduit que dans le CD-ReWriter. Les lecteurs HiFi ne peuvent pas reproduire les CD non finalisés. |
| Fixation | Contrairement à la finalisation, la fixation ne se limite qu'à une seule session. |
| Hybrid-CD | Format avec deux systèmes de fichier : ⓂHFS (Apple Mac) et ⓂISO 9660 (autres systèmes d'exploitation) |
| HFS | = Hierarchical File System. Système de fichier d'Apple MacOS. |
| Image | Image d'un CD ou d'une structure de partition. |
| ISO 9660 | Système de fichier CD-ROM ayant été fixé en 1984 Level 1 = 8.3 convention de nom (ABCD1234.EXT) Level 2 = 8.3 convention de nom + caractères spéciaux Level 3 = jusqu'à 128 caractères |
| Joliet | Format ⓂISO 9660 étendu par Microsoft. Noms de fichier jusqu'à 64 caractères, cette extension n'étant visible que sous Windows®95/98/NT. D'autres systèmes ne voient que le format ⓂISO 9660. |
| Lead-In / -Out | Marque le début physique resp. la fin d'une session. Dans la zone Lead-In, le ⓂTOC est mémorisé. |
| Mixed Mode | Un CD contenant des données et des titres de musique, les données étant mémorisées sur la première piste et les titres de musique étant mémorisés sur la deuxième piste. |

| | |
|----------------|--|
| MP3 | MP3 (MPEG3) est un procédé de compression qui réduit les titres de musique à un dixième de leur taille environ. Dans la plus part des cas, vous pouvez reconnaître les fichiers comprimés de cette façon par l'extension de fichier *.mp3. Pour reproduire ces fichiers, vous avez besoin d'un décodeur de logiciel. Un lecteur CD conventionnel n'est pas en mesure de reproduire ces titres. |
| Multi-Read | Les lecteurs CD possédant cette capacité sont en mesure de lire des CD-RW. Ceci est obtenu par amplification de l'unité laser. |
| Multi-Session | Voir Session . Pour accéder à d'autres session d'un CD, cliquez, dans l'Explorateur, avec la touche de souris de droite, sur le lecteur CD-ROM correspondant et sélectionnez "Propriétés". Vous pouvez choisir la session souhaitée sous la carte de registre "support de données". |
| On the fly | Dans le cas de ce procédé d'écriture, aucun fichier d'image n'est créé. Un petit fichier de projet avec des renvois de données est utilisé pour écrire sur le CD. Un ordinateur rapide est la condition de cette fonction. |
| Packet Writing | Le CD est traité comme un disque dur. Il est possible, à partir d'une application, de mémoriser (d'écrire) les données directement sur le CD- Cela ne fonctionne qu'à partir de Windows®95. Une condition supplémentaire est qu'un programme de gestion UDF se trouve sur la première piste du CD. Ce programme de gestion est automatiquement chargé lorsque le CD est introduit. |
| Piste | Dans le cas d'un CD de musique, une piste correspond à un titre de musique. Dans le cas de données, elle est un résumé de secteurs peu importe de quel type pour l'enregistrement de données. |

| | |
|-----------------------------|--|
| PSX-CD | CD pour Sony™ Playstation™. Pour le fonctionnement des copies de sécurité PSX-CD, la Playstation™ doit être équipée de manière adéquate. |
| Secteur | Unité adressable la plus petite d'un CD. |
| Session | Une session comprend toutes les données qui ont été brûlées sur le CD pendant une opération d'écriture. Par session, seule une piste de données mais plusieurs pistes audio peuvent être enregistrées. Chaque CD peut enregistrer plusieurs sessions ; ces CD ne peuvent être cependant lus que par des appareils à capacité multisession. |
| TOC | (Table of contents) Répertoire d'une piste. |
| Track at once (TAO) | Dans le cas de CS multisession, toutes les pistes sont écrites sur le CD dans une seule opération. Le TOC et les enchaînements sont écrits entre les blocs de données et donnent lieu à une pause de 2 secondes entre les titres. |
| UDF (Universal Disk Format) | Système de fichiers CD étant utilisé selon le procédé Packet Writing. Le programme de gestion UDF requis est toujours chargé à partir du CD et permet aux lecteurs CD-Writer et CD-ReWriter d'accéder au CD comme dans le cas d'un disque dur. |
| CD ultra-longs | En réduisant la distance de piste, la capacité du CD peut être augmentée. Pour ce faire, vous avez besoin de CD bruts spéciaux (80 min./700Mo) et d'un enregistreur ainsi que du logiciel approprié qui assiste cette fonction. Les produits fournis conviennent à cet effet. |
| Unicode | Jeu de caractères 16 bits. Le jeu de caractères ASCII standard est mémorisé en 8 bits et n'a par conséquent qu'une étendue restreinte, il n'existe par exemple pas de caractères arabes. |

LA CARTE SON

Votre ordinateur possède une carte son stéréo intégrée de 16 bits avec effet 3D («Surround»). La carte son est compatible avec les standards *Sound Blaster* et *Microsoft Sound System Version 2.0*. Cela garantit un fonctionnement optimal pour tous les programmes et les jeux courants. Si vous souhaitez modifier le volume global, cliquez sur le symbole représentant un haut-parleur dans votre barre des tâches. En double-cliquant, vous ouvrez la Commande de volume.

PERIPHERIQUES AUDIO

| | |
|--------------------------------|--|
| Microphone/ Entrée audio | Pour l'enregistrement de données à partir d'un microphone externe ou de sources audio externes. |
| Sortie audio stéréo / SPDIF | Pour la restitution du son sur des appareils stéréo externes, tels que haut-parleurs ou casques. (Les haut-parleurs internes sont coupés lorsqu'un appareil de ce type est branché.) |

Votre ordinateur est équipé de haut-parleurs, si bien que vous pouvez toujours restituer du son sans appareils supplémentaires. Cependant, la connexion à une installation hi-fi améliore considérablement la qualité du son.

MODEM

Le modem / réseau est équipé d'une prise RJ11, à laquelle on peut brancher un fil de téléphone standard.

QU'EST-CE QU'UN MODEM ?

Le terme "modem" est l'abréviation de **MO**dulateur/**DE**Modulateur. Un modem transforme le flux de « bits » de l'ordinateur en signaux analogiques qui peuvent ensuite être transmis également par le réseau téléphonique (modulation).

Le modem du poste récepteur annule la transformation (démodulation). De manière simplifiée, on peut dire que le modem transforme les données sortantes en sons et qu'il retransforme les sons arrivant par la ligne téléphonique en données.

Le modem incorporé peut recevoir des données conformément à la norme ITU pour les transferts V.90 avec 56 Kbits/s au maximum.

Etant donné que, selon les règlements de certains providers de télécommunication, l'émission de puissance des modems est limitée, la vitesse de download maximale possible peut être restreinte. La vitesse effective peut dépendre des conditions online et d'autres facteurs. Les données envoyées par l'utilisateur au serveur sont transmises avec une vitesse de 31,2 Kbits/s.

La condition de cette réception haute vitesse sont une ligne téléphonique analogique compatible avec la norme V.90 et un fournisseur d'accès Internet compatible correspondant ou un ordinateur hôte propre à l'entreprise.

☞ **ATTENTION!** N'utilisez que des prises téléphoniques analogiques. Le modem intégré ne fonctionne pas avec les valeurs de tension des systèmes téléphoniques numériques.

BRANCHEMENT DU MODEM

Connectez l'extrémité avec la prise RJ11 (prise occidentale) à l'interface modem/réseau et l'autre extrémité à une prise téléphonique analogique qui soit facilement accessible.

☞ **REMARQUE:** ne mettez pas l'ordinateur en mode de veille prolongée lorsque vous êtes connecté à votre fournisseur d'accès à Internet, car dans ce cas la liaison au modem sera coupée.

FONCTIONNEMENT DU RESEAU

Si votre ordinateur portable est relié une connexion réseau Fast Ethernet, vous pouvez vous connecter au réseau. Les explications suivantes concernent les ordinateur portable qui sont munis d'une connexion réseau. Vous pouvez trouver d'autres explications sur le réseau dans le menu d'aide Windows®.

QU'EST-CE QU'UN RESEAU ?

On parle d'un réseau lorsque plusieurs PC sont reliés entre eux. Ainsi, les utilisateurs peuvent transférer des informations et des données de PC en PC et se partager leurs ressources (Imprimante, Modem et lecteurs optiques).

Voici quelques exemples en pratique :

- Dans un bureau, les informations sont échangées par Email et les rendez-vous sont centralisés.
- Les utilisateurs se partagent une imprimante dans le réseau et sauvegardent leurs données sur un serveur.
- Dans un foyer privé, le PC se partagent les accès au modem afin de se connecter à Internet.
- Il est possible de relier deux ou plusieurs PC afin de jouer à des jeux en réseau ou d'échanger des données.

DE QUOI A-T-ON BESOIN POUR UN RESEAU ?

Afin de permettre la communication entre PC, il faut remplir plusieurs conditions :

1. Les PC doivent être munis d'une carte réseau qui supportent **une technologie de réseau** identique. Si votre PC est muni d'une connexion réseau, celui ci est compatible avec le Fast Ethernet Standard (10/100 Mbit), sauf contre-indication.
2. Les cartes réseau doivent être reliées entre elles. Pour cela, il faut utiliser un câble de type Shielded Twisted Pair (CAT5) qui est muni d'une fiche **RJ-45**.
 - Si deux pc sont reliés, il faut la variante type **Cross-Link** de ce câble.
 - Si plusieurs pc sont reliés, il faut un dispatcher supplémentaire (**Hub** ou **Switch**) et la variante **Patch** du câble.

3. Les PC reliés doivent avoir un système d'exploitation compatible avec une connexion réseau. C'est le cas avec Windows®.
4. Les PC concernés doivent parler la même langue pour se comprendre. La langue du réseau est un protocole :
 - Le **protocole réseau** est établi par l'intervention du service client. Si tous les PC ont chargé le même client (par ex. « **Client pour Réseau-Microsoft®** »), la première condition est remplie. Votre PC, à condition qu'il soit muni de ce système, est pré-configuré en usine avec ce système.
 - Afin que les données puissent être transportées par le réseau, un protocole de transport est nécessaire. Sur votre PC réseau, **TCP/IP** est pré-configuré. C'est la protocole le plus courant et absolument nécessaire pour l'accès à Internet. En général, vous n'avez besoin de **IPX/SPX** que il est nécessaire de contacter les réseaux Novell®.
5. La configuration des protocoles doit être correcte. Dans votre PC réseau, le TCP/IP est configuré de telle manière que les réglages nécessaires sont automatiquement effectués par le serveur **DHCP**. Etant donné que ce i.d.R. n'est disponible que dans des gros réseaux, Windows® ME et Windows® XP proposent un mécanisme qui automatise cette fonction et s'occupe de manière autonome des réglages. Vous pouvez aller chercher ces réglages dans la demande d'informations avec ipconfig/all.
6. Afin de rendre possible l'accès général aux ressources, celles ci doivent être autorisées. L'autorisation est donnée sur le PC sur lequel les ressources se trouvent (classeur ou imprimante). C'est là que peut être attribuée l'autorisation et éventuellement le mot de passe si nécessaire. Si l'autorisation a fonctionné, elle sera indiquée par une main tendue en-dessous de l'icône :



7. Les ressources autorisées peuvent être affichées et reliées dans l'environnement réseau.

REGLER LES PROBLEMES DUS AU RESEAU

- ① Pourquoi les autorisations n'apparaissent-elles pas dans l'environnement du réseau?
 - ② L'environnement du réseau est en décalage horaire. Vérifier l'autorisation en cherchant le nom du PC concerné.
- ① Pourquoi reçoit-on un message d'erreur lorsqu'on clique dans l'environnement réseau?
 - ② Le **nom de l'ordinateur** doit être unique dans le réseau ne doit pas porter le même nom que le **groupe de travail**.
- ① On a l'impression que les cartes réseau n'arrive pas à communiquer entre elles. A quoi cela peut-il être du ?
 - ② Il se peut qu'une des cartes réseau en action travaille avec une vitesse différente des autres (par ex. 10 au lieu de 100 Mbit) et votre PC réseau n'est pas en mesure de la reconnaître. Dans ce cas, veuillez programmer la vitesse compatible dans le driver réseau.
Si vous voulez relier deux PC, vous aurez besoin d'un câble **Cross-Link**, sinon, utilisez un câble **Patch**.
Veuillez également contrôler les protocoles et les configurations.
- ① Le transfert de donné est inexact ou très lent. A quoi cela peut-il être du ?
 - ② Peut être avez vous utilisé le mauvais câble (UTP / CAT3 ou inférieur) ou il est situé à côté d'un câble électrique ou d'une autre source d'électricité.

IEEE 1394 (CABLE ELECTRIQUE)

La connexion IEEE 1394 également connue sous le nom de iLink® ou FireWire est un bus série standard pour le transfert rapide de données digitales TV/Vidéo, PC et audio.

POSSIBILITE D'UTILISATION DU IEEE1394

- Connexion d'appareils numériques de l'industrie des loisirs tels que : haut-parleurs set top, caméscope et magnétoscope numériques, Digital Vidéo Disc (DVD), téléviseur etc.
- Utilisations multimédia et vidéo.
- Appareils d'enregistrement comme par ex. imprimante, scanner etc.

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

- Le transfert de données maximal correspond, en fonction de l'utilisation, à 100, 200 ou 400 Mbit/s, ce qui représente un transfert de données de jusqu'à 50 MB par seconde.
- Les appareils peuvent être branchés ou débranchés en cours de fonctionnement (Hot-Plugging).
- Le câble standardisé (Shielded Twisted Pair -STP) comprend 6 veines. Deux conduits servent à la circulation de la tension (8 à 40V, 1,5 A max.) et peuvent être utilisés pour l'approvisionnement en tension. Les quatre conduits de signalisation servent au transfert de données, en particulier d'informations de contrôle. Certains appareils ne nécessitent pas d'alimentation électrique par câble de sorte que des prises à 4 pôles sont utilisées.

CONNECTEUR DE CARTES PC

Le connecteur de cartes PC situé du côté droit de l'ordinateur (voir page 15) peut recevoir des cartes PC de la taille d'une carte de crédit. La plupart des cartes PC sont des périphériques de communication ou des interfaces tels que les adaptateurs au RNIS (Réseau Numérique avec Intégration de Services), les interfaces de fax/modem, de réseau ou les adaptateurs SCSI.

Certaines cartes PC possèdent des puces mémoires ou des disques durs pour le stockage de données. Si vous utilisez ce type de cartes sur votre ordinateur, le système attribue une lettre de lecteur à la carte pour que vous puissiez accéder aux ressources qu'elle contient. Le lecteur de cartes PC de votre ordinateur admet les cartes PCMCIA 2.1 (Type II / Type III) et les cartes CardBus. Les cartes de Type I font 3,3 mm d'épaisseur, celles de Type II 5 mm et celles de Type III 10,5 mm.

Les cartes PCMCIA de Type III ne vont que dans l'emplacement du bas. Les cartes PCMCIA de Type III sont épaisses et bloquent l'accès au connecteur du haut. On ne peut donc pas mettre de carte supplémentaire. Les cartes de Type II ou CardBus vont dans les emplacements du haut ou du bas. Les deux emplacements peuvent être utilisés simultanément. Exemples:

| Connecteur 1 (bas) | Connecteur 2 (haut) |
|--------------------|---------------------|
| PCMCIA Type II | PCMCIA Type II |
| PCMCIA Type II | CardBus |
| CardBus | PCMCIA Type II |
| CardBus | CardBus |
| PCMCIA Type III | inutilisable |

PORT CARDBUS 32BITS

Dans l'emplacement 1, on peut utiliser une carte PC et l'appareil de busmastering 32bits qui y sera connecté et travailler à une cadence pouvant aller jusqu'à 33MHz.

Les cartes CardBus sont arrivées à une architecture 32bits avec un taux de transfert de données pouvant atteindre 132 Mo/s, à l'instar du bus PCI. Utilisez pour cela l'emplacement 1 du bas. Votre ordinateur peut également admettre des appareils de transmission de données à haut débit tels que le Fast Ethernet de 100Mbps, le périphérique Fast SCSI et les installations de visioconférence. L'emplacement CardBus est également

compatible avec les cartes PC 16 bits avec une tension de 5V, bien que la carte CardBus ne nécessite qu'une tension de 3,3V.

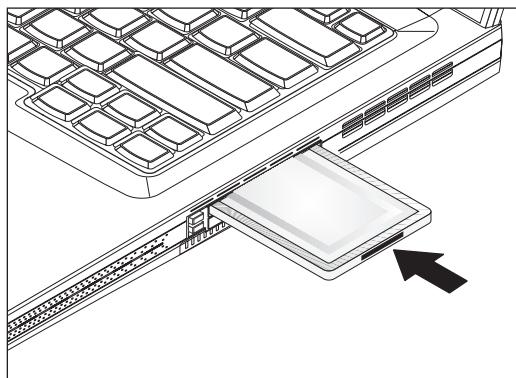
MISE EN PLACE DES CARTES PC

Pour utiliser une carte PC, un logiciel spécial (pilote, etc.) est nécessaire. Ce logiciel est en règle générale fourni par le fabricant de la carte. La prise en charge du connecteur de cartes est une partie intégrante de Windows® et présente actuellement un confort d'utilisation optimum. Pensez-y si vous choisissez de changer de système d'exploitation.

INSTALLATION D'UNE CARTE PC

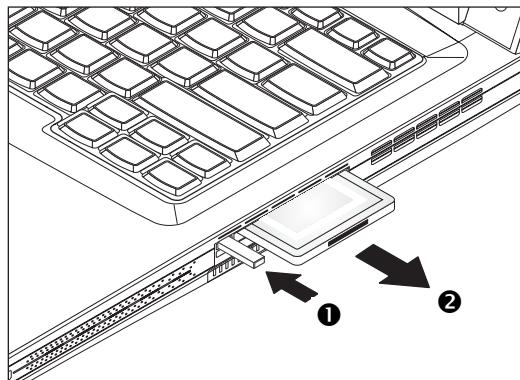
Suivez les instructions de la carte PC, qui expliquent l'installation sous Windows®, et installez le pilote nécessaire.

Après avoir démarré Windows®, introduisez la carte avec précaution dans l'emplacement prévu à cet effet.



Lorsque la carte est arrivée au bout, deux brefs signaux sonores retentissent, dans la mesure où elle est correctement reconnue et si la configuration est bonne. On n'entend qu'un signal si l'ordinateur a rencontré un problème lors de la reconnaissance de la carte. Suivez dans tous les cas les instructions fournies par le fabricant de votre nouvelle carte PC.

RETRAIT D'UNE CARTE PC



Retirez la carte PC de la manière suivante :

1. Dans le Panneau de configuration lancez le programme \Rightarrow *carte PC (PCMCIA)*.
2. Arrêtez la carte correspondante.
3. Attendez la confirmation de Windows[®].
4. Appuyez sur le bouton d'éjection situé à droite de l'emplacement.

PORTS

L'ordinateur dispose d'un grand nombre de ports d'entrée et de sortie pour le branchement de périphériques tels que imprimantes, scanners, claviers, etc. Dans cette section, les ports sont présentés un par un. La position de chaque port est indiquée à la page 15.

LE PORT SERIE

Le port série à 9 broches sert à la connexion de périphériques série tels que modems ou souris. Ce port est désigné par COM1 et gère le protocole de transmission et réception asynchrone 16550.

LE PORT PS/2

Le port PS/2 permet de connecter des périphériques PS/2, tels que des claviers et des périphériques de pointage. Si vous souhaitez utiliser une souris externe sur votre ordinateur, il est conseillé de désactiver la souris « Touchpad » dans le BIOS, afin d'éviter tout dysfonctionnement.

LE PORT SERIE UNIVERSEL (USB)

Le port série universel (USB) est la toute nouvelle norme pour la connexion de périphériques d'entrée (scanners et autres). On peut connecter au port USB jusqu'à 127 périphériques sur un seul câble. À l'avenir, la connexion d'un grand nombre de périphériques à l'ordinateur sera de cette manière considérablement simplifiée. Votre ordinateur dispose d'une prise USB. On ne peut pas exiger plus de 500 mA d'un appareil connecté directement au bus USB. Si les appareils ont besoin d'une puissance plus élevée, l'installation d'un distributeur / amplificateur est nécessaire.

Le taux de transfert de données est compris entre 1,5 Mbit et 12 Mbit, selon l'appareil connecté.

LE PORT PARALLELE

Le port parallèle de 25 broches permet de connecter une imprimante ou un autre appareil (par exemple un scanner ou un lecteur ZIP). Le port parallèle est compatible avec les normes standard/ EPP/ECP. Vous pouvez configurer le fonctionnement de votre imprimante dans le BIOS. La configuration correcte est établie par défaut.

LE PORT INFRAROUGE

Le port infrarouge se trouve sur le côté gauche de l'ordinateur (voir page 14). La connexion infrarouge correspond à la norme «IrDA Serial Infrared Data Link Version 1.1». Celle-ci permet une communication point à point sans fil. Vous pouvez utiliser des applications SIR/FIR pour échanger des données par transmission infrarouge avec d'autres appareils. Si le mode configuré ne concorde pas avec l'appareil avec lequel vous cherchez à communiquer, vous devez configurer le bon mode dans le BIOS. La norme FIR (Fast Infrared) autorise des débits pouvant atteindre 4 Mbps et la norme SIR (Serial Infrared) 115,2Kbps. Actuellement, le port peut être connecté à d'autres ordinateurs, à des périphériques et à un grand nombre de PDA (agendas électroniques). L'ordinateur identifie le port infrarouge comme une connexion de série.

REMARQUE POUR L'UTILISATION DE LA CONNEXION INFRAROUGE

Tenez compte des remarques suivantes lors de l'utilisation de la connexion infrarouge :

- Assurez-vous que le mode infrarouge souhaité est configuré dans le BIOS Setup.
- L'angle entre les deux ports infrarouges ne doit pas dépasser $\pm 15^\circ$.
- L'intervalle entre votre ordinateur et l'autre appareil ne doit pas dépasser 1 mètre.
- Ne bougez aucun des deux appareils pendant la transmission de données par infrarouges.
- La transmission de données peut s'avérer défectueuse dans un environnement bruyant ou soumis à des vibrations.
- Maintenez votre ordinateur à bonne distance des rayons directs du soleil, des flashes, de toute lumière brillante et fluorescente, ainsi que des autres appareils à infrarouges, tels que des télécommandes.

➲ **IMPORTANT:** si vous n'avez pas besoin de l'infrarouge pendant longtemps, désactivez la fonction infrarouge dans le Panneau de configuration pour économiser les ressources de Windows.

Alignez les appareils de telle sorte que les ports infrarouges soient exactement à la même hauteur. L'intervalle entre les deux appareils ne doit pas dépasser un mètre.

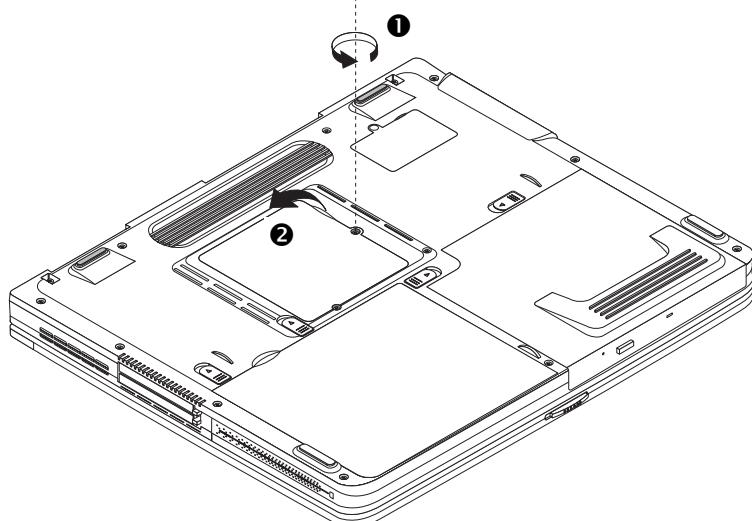
EXTENSION DE MEMOIRE

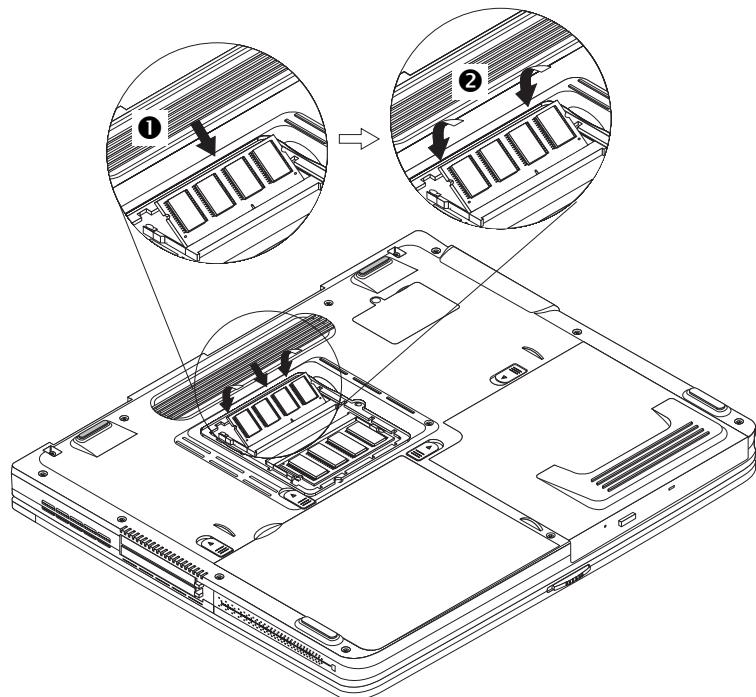
L'extension de la mémoire vive est une bonne façon d'augmenter les performances de votre ordinateur, puisqu'il n'a plus besoin d'accéder aussi souvent au disque dur.

Selon la configuration, Votre ordinateur est équipé d'une mémoire vive standard DDR-SDRAM de 64/128/256 Mo 64bits. Le BIOS reconnaît automatiquement la taille de la mémoire pendant le POST et configure le MOS complémentaire en fonction. Aucune configuration matérielle ou logicielle n'est donc nécessaire après l'ajout de mémoire. Achetez seulement votre barrette mémoire chez un vendeur agréé afin de garantir la compatibilité et la fiabilité du produit.

- ⇒ Remarque : les barrettes mémoires doivent être installées par du personnel qualifié. La mémoire EDO-DRAM n'est pas admise par votre ordinateur.

Veuillez respecter les **consignes de sécurité** des pages 1.





LOGICIELS

Cette section traite du Logiciel. Nous différencions entre le **BIOS**, les **programmes d'utilisation** et le **système d'exploitation** que nous traitons en premier.

DECOUVREZ WINDOWS^{XP}

Le système d'exploitation **WINDOWS^{XP}** propose de nombreuses possibilités de comprendre son utilisation et d'utiliser les nombreuses options :

WINDOWS^{XP} EDITION FAMILIAL – PREMIERS PAS

Ce mode d'emploi vous apporte une courte vue d'ensemble sur l'utilisation de votre système d'exploitation.

Nous conseillons cette lecture aux débutants ou aux possesseurs d'autres versions Windows.

AIDE ET SUPPORT WINDOWS^{XP}

Vous trouverez un ensemble complet de modes d'emploi, d'aides et de propositions pour la résolution de problèmes.

Cette aide recouvre le spectre tout entier des systèmes d'exploitation Windows.

Il est conseillé pour les débutants tout comme pour les professionnels. Les informations réparties en thèmes peuvent être imprimées ou repérées par des index de lecture. Comment démarrer :

1. Cliquez sur  **démarrer**

2. Choisissez maintenant  **Aide et support**

TRAINING INTERACTIF MICROSOFT

Nous vous conseillons le programme « Windows^{XP} interactif pas à pas » afin d'obtenir une vue d'ensemble du fonctionnement et de l'utilisation de Windows^{XP}.

Le but de ce programme est de faciliter aux débutants aussi bien qu'aux utilisateurs expérimentés de manière interactive l'apprentissage ou l'adaptation au monde de Windows^{XP}.

Le programme est divisé en beaucoup de domaines thématiques de manière à ce que l'utilisateur puisse ajuster facilement le contenu à ses connaissances. Des effets multimédia avec des séquences vidéo et vocaux présentent le contenu de chaque domaine thématique clairement et effectivement.

Afin de compléter l'apprentissage, des exercices interactifs vous donnent la possibilité de tester les contenus fournis dans la pratique par simulation.

« Windows^{XP} interactif pas à pas » propose ...

- L'utilisation de Windows^{XP}
- Les nouvelles fonctions de Windows^{XP}
- Le mode d'inscription et d'annulation et l'administration de l'utilisateur pour construire une structure sécurisée.
- La configuration de l'accès à Internet
- L'utilisation du programme Email
- ... et encore plus

Utilisez le programme afin de comprendre mieux votre PC et de l'utiliser le mieux possible. Il vous servira aussi de source d'information complémentaire afin de reconnaître et d'éliminer des problèmes probables.

Comment démarrer le programme :

1. Cliquez sur  **démarrer**
2. Sélectionnez  **Tous les programmes**
3. Le programme se trouve dans le dossier « Accessoires », sous dossier « Training interactif Microsoft ».

INSTALLATION DE LOGICIELS

- ⇒ **Remarque :** Si votre système d'exploitation est programmé de telle manière que l'installation de logiciels et de drivers n'est acceptée que lorsque ceux-ci sont signés (autorisés par Microsoft), le dialogue correspondant apparaîtra.

Les logiciels livrés avec le PC sont déjà pré-installés.



Lors de l'installation de programmes ou de drivers, des données importantes peuvent être écrasées ou modifiées. Pour pouvoir accéder aux données d'origine lors de problèmes éventuels après l'installation, vous devez sauvegarder le contenu du disque dur avant l'installation. Veuillez vous reporter aux indications plus précises sur la sauvegarde de données dans le paragraphe en traitant.

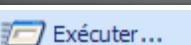
COMMENT INSTALLER VOS LOGICIELS :

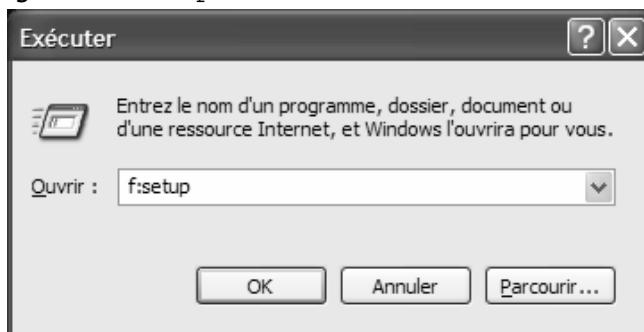
Suivez les indications livrées par le fournisseur avec le logiciel. Nous décrivons une installation « **typique** » comme suit. Lorsque vous insérez le CD le menu d'installation démarre automatiquement.

Si vous n'êtes pas sûr de la compatibilité des programmes à installer, démarrez **l'assistant de compatibilité de programmes sous le menu Programme, Accessoires.**

- ⇒ **Remarque :** Si le démarrage automatique ne fonctionne pas, cela signifie que la fonction « **Autorun** » ne fonctionne pas. Veuillez vous reporter à l'aide de Windows^{XP} pour y remédier.

Exemple d'une installation manuelle sans Autorun :

1. Cliquez sur  **démarrer** effacer l'inscription 
2. Saisissez les initiales du lecteur de CDR dans la fenêtre « ouvrir », suivi d'un double point et du nom du programme `setup`.



3. Confirmez votre saisie en cliquant sur « **OK** »
4. Suivez les instructions du programme.

DESINSTALLATION DES LOGICIELS

Pour retirer les logiciels installés sur votre PC, veuillez suivre les instruction suivantes :

1. Cliquez sur  **démarrer**
2. Cliquez sur  **Panneau de configuration**
3. Puis choisissez le programme suivant :



Choisissez le programme adapté, démarrez la désinstallation et suivez les instructions sur l'écran. Si le système devient instable par l'installation ou la désinstallation de logiciels ou de drivers, vous pouvez récupérer la stabilité du système selon différentes méthodes. Vous n'avez ensuite pas besoin de désinstaller le driver.

ACTIVATION DE WINDOWS

Microsoft a inséré l'activation du produit pour se protéger contre la piraterie de logiciels.- **Vous n'avez pas besoin d'activer les logiciels** installés sur votre PC ni la version Windows^{XP} livrée avec votre PC étant donné qu'ils sont activés **pour votre PC**. Une activation est seulement nécessaire si vous échangez plusieurs composants importants du PC ou si vous utilisez un BIOS non autorisé. Vous pouvez activer Windows^{XP} autant de fois que vous le souhaitez si cela devait être nécessaire. Vous trouverez des informations détaillées dans le système d'aide.

<http://www.microsoft.com/FRANCE/windows/Info/info.asp?mar=/FRANCE/windows/Info/mpa.html>

PROGRAMME BIOS SETUP

Dans le BIOS Setup (configuration matérielle de base de votre système) vous avez de nombreuses possibilités de configuration pour le fonctionnement de votre ordinateur. Vous pouvez par exemple modifier le fonctionnement des interfaces, les caractéristiques de sécurité ou la gestion de l'alimentation. L'ordinateur est configuré à la sortie de l'usine de façon à vous garantir un fonctionnement optimal. Ne changez les configurations que si c'est absolument nécessaire ou si vous êtes familiarisé avec ce type de manipulations.

EXECUTION DU BIOS SETUP

Vous ne pouvez exécuter le programme de configuration que tout de suite après le démarrage du système. Si l'ordinateur est déjà sous tension, mettez-le hors tension et redémarrez-le. Appuyez sur la touche de fonction **F2** pour démarrer le BIOS-SETUP.

UTILISATION DU BIOS-SETUP

Le menu du programme auxiliaire de configuration comprend 5 options principales :

| Option | Description |
|-----------------|--|
| Main | Changement de la configuration de base |
| Advanced | Réglages avancés |
| Security | Définition de mots de passe |
| Boot | Réglage du lecteur Boot |
| Exit | Quitte le BIOS-Setup |

Chaque option du menu active une fonction ou appelle une page-écran propre avec de nouvelles options de configuration.

Sélectionnez à l'aide des touches fléchées l'option souhaitée sur la page de démarrage. Si vous vous déplacez sur une option du menu, elle est automatiquement mise en valeur. Choisissez à l'aide de la touche Entrée l'option souhaitée. Dans la partie droite de l'écran (sous « **Item Specific Help** »), vous pouvez lire la description en anglais de l'option choisie.

Sur les pages-écrans comprenant d'autres options, vous pouvez de la même manière faire votre choix à l'aide des touches fléchées. À côté de chaque case apparaît une ou plusieurs *Valeurs*. Si vous vous déplacez sur une case, la première (ou l'unique) valeur est soulignée. On peut modifier une valeur soulignée en appuyant sur la barre d'espacement. Certaines cases exigent que l'on entre une valeur à la place du choix de valeurs proposé.

D'autres cases sont remplies automatiquement par le système et ne peuvent pas être modifiées. Pour revenir au niveau précédent, appuyez sur la touche **Échap**.

- ☞ Si vous n'êtes pas sûr que votre configuration soit correcte, chargez les valeurs par défaut (« **Setup-Defaults** »).

TRUCS ET ASTUCES

OPTIONS DE PRESENTATION

Modifier la définition de l'écran

Les symboles (icônes) et fenêtres sont trop grandes ou trop petites. Voici comment procéder:

1. Cliquez avec la touche droite de la souris sur une zone vide de la surface de travail Windows (Desktop).
2. Choisissez l'option « **Propriétés** ». Les « **Particularités de l'affichage** » s'affichent.
3. Vous pouvez choisir le réglage souhaité sur le registre « **Réglages** » sous « **Définition** ».

Nous vous conseillons les valeurs suivantes:

| | Grosse présentation | Petite présentation |
|-----------|----------------------------|----------------------------|
| Ecran 15" | 640 x 480 Pixel | 800 x 600 Pixel |
| Ecran 17" | 800 x 600 Pixel | 1024 x 768 Pixel |
| Ecran 19" | 1152 x 864 Pixel | 1280 x 1024 Pixel |

Programmer un économiseur d'écran

1. Cliquez avec la touche droite de la souris sur une zone vide de la surface de travail Windows (Desktop).
2. Choisissez l'option « **Propriétés** ». Les « **Particularités de l'affichage** » s'affichent.
3. Dans le registre « **Ecran de veille** », vous pouvez procéder à vos programmations. La plupart des écrans de veille peuvent être adaptés à vos souhaits. Vous pouvez également programmer un mot de passe qui vous sera demandé lorsque l'écran de veille doit être désactivé.

Modifier la taille et la position des barres d'outils

Vous pouvez modifier la position et la taille de la barre d'outils:

1. Cliquez avec la touche droite de la souris sur une zone vide et faites glisser en laissant la touche de la souris enfoncée jusqu'au bord gauche, droit ou supérieur et lâchez la touche de la souris.
2. Vous pouvez modifier la taille de la barre d'outils comme celle de la fenêtre: faites glisser l'a flèche de la souris sur le bord jusqu'à ce que la flèche devienne double. Vous pouvez alors agrandir la barre d'outils à votre goût. Cela est surtout utile, lorsque vous procédez à beaucoup de modifications à la fois et que chaque icône n'a plus beaucoup de place.

Le menu démarrer sous Windows^{XP}

Le menu démarrer sous Windows^{XP} a été modifié et élargi par rapport à l'ancienne version.

Si vous souhaitez quand-même travailler avec le menu démarrer que vous connaissez de l'ancienne version, vous pouvez la programmer comme suit.

1. Cliquez sur la barre d'outils avec la touche droite de la souris.
2. Cliquez sur « **Propriétés** » avec la touche droite de la souris.
3. Choisissez la fiche « **Menu démarrer** ».
4. Cliquez sur l'option « **Menu démarrer classique** »

Vous pouvez également programmer des adaptations personnelles sur cette fiche. Vous trouverez des informations à ce sujet dans la **fenêtre Windows**.

Adapter le Desktop

Vous pouvez faire apparaître ou disparaître les symboles **Poste de travail, Mes documents, Voisinage réseau** et **Corbeille** sur le bureau.

Pour cela, veuillez suivre les indications suivantes:

1. Cliquez sur le bureau avec la touche droite de la souris.
2. Choisissez « Propriétés » dans le menu.
3. Cliquez sur la fiche « **Régler le bureau** ». Vous pouvez alors choisir dans la partie supérieure de la fiche quels symboles vous souhaitez faire apparaître sur le bureau.
4. Sélectionnez les éléments à faire apparaître.
5. Cliquez sur « **OK** », pour pouvoir procéder aux modifications et fermer la fenêtre.

Vous trouverez des explications plus détaillées dans l'aide Windows.

Adapter la fenêtre « Panneau de configuration »

Avec Windows^{XP}, vous avez la possibilité de modifier l'aspect du **Panneau de configuration**.

Vous pouvez également choisir entre la nouvelle version de Windows^{XP} et la version classique.

Voici comment procéder:

1. Cliquez sur la touche « **Démarrer** » avec la touche gauche de la souris.
2. Puis dirigez vous sur « **Panneau de configuration** ».
3. Cliquez sur le côté gauche sous le point du menu « Panneau de configuration » sur « **Modifier en version classique** ».

AIDES A L'UTILISATION

Fonctions de recherche à partir du bureau

Vous pouvez enregistrer la fonction recherche de Windows comme symbole sur le bureau.

1. Démarrez la fonction de recherche par le menu « **Démarrer** ».
2. Modifier les options de recherche en fonction de vos souhaits et cliquez sur « **rechercher maintenant** ». Puis cliquez immédiatement sur « **Annuler la recherche** ».
3. Sélectionnez dans le menu « Fichier » « **Enregistrer la recherche** » et enregistrez la sur le **Bureau**.
4. Une donnée s'appelant « **Tous les fichiers.fnd** » se trouve maintenant sur le bureau. Vous pouvez lancer la fonction de recherche par un double clique sur le symbole. Vous pouvez aussi renommer le symbole.

Réglage Windows du clavier

1. Avec ALT + TAB vous pouvez modifier la fenêtre active.
2. Avec la touche TAB, vous pouvez passer au texte ou au champ de données suivant, avec SHIFT + TAB au précédent.
3. ALT + F4 ferme le programme ou la fenêtre en cours.
4. STRG + F4 la fenêtre d'un programme.
5. Si vous n'avez pas de touche Windows (⊞) sur votre clavier, vous pouvez également initialiser le menu „Démarrer“ par STRG + ESC. On peut minimiser toutes les fenêtres par la touche Windows+ M. La fenêtre en cours est minimisée avec ALT + Touche espace + N.
6. Avec la touche ALT, vous passez au menu programme dans lequel vous pouvez naviguer avec les flèches.

Démarrage rapide d'Explorer

Appuyez sur la touche Windows (⊞)+ E.

Comment copier des données, un texte ou des images à un autre endroit?

Le mieux est d'utiliser les **dossiers intermédiaires**.

Sélectionnez le texte avec la souris (faites glisser la flèche de la souris sur le texte en appuyant sur la touche gauche) ou cliquez sur l'image.

| Fonction | Raccourci |
|----------|------------|
| Couper | [Ctrl]+[X] |
| Insérer | [Ctrl]+[V] |
| Copier | [Ctrl]+[C] |
| Coller | [Suppr] |

Appuyez sur CTRL + C pour copier la sélection dans le dossier intermédiaire . Puis allez à l'emplacement où vous souhaitez copier la sélection. Appuyez sur CTRL + V, pour y copier le contenu du dossier intermédiaire.

Modifier la programmation de la souris

Les possibilités de programmation de la souris se trouvent dans le panneau de configuration:

1. Cliquez sur « **Démarrer** », en bas à gauche sur l'écran puis sur « **Panneau de configuration** ».
2. Ouvrez « **Imprimante et autres périphériques** » et cliquez sur « **Souris** ».
3. Vous pouvez alors procéder au réglage de la souris en fonction de vos besoins (configuration de la surface de cliquage, vitesse du double cliqué, indicateur de la souris ...).

PROGRAMMATION DU SYSTEME ET INFORMATION

Droits d'administration sous Windows^{XP} Personnel

Les droits d'administration sont intégrés pour des raisons de sécurité, pour protéger votre PC d'accès non autorisés et d'empêcher les utilisateurs de modifier le système involontairement.

Si le PC est utilisé par plusieurs personnes, le PC peut être programmé de manière à ce que les données personnelles ne soient pas accessibles par les autres utilisateurs. L'administrateur peut accéder à toutes les données.

Il existe des différences de sécurité de base entre les systèmes de données FAT32, qui ne propose pas de sécurité d'accès active comme NTFS.

Vous avez oublié le mot de passe de l'administrateur?

- Vous pouvez utiliser le compte d'un autre utilisateur avec les droits de l'administrateur.
- Vous avez sauvegardé par sécurité une disquette de sécurité mot de passe afin d'éviter ce cas.

Si aucun de ces deux points ne vous concerne, vous avez un véritable problème.

Si il était possible de contourner ce problème, il y aurait un gros risque d'insécurité.

Changement de l'organisation des programmes

Windows^{xp} enregistre l'organisation des données dans les programmes correspondants dans un registre. Si vous souhaitez ouvrir une donnée dans un autre programme, veuillez suivre les instructions suivantes :

1. Sélectionnez les données concernées.
2. Appuyez sur la touche Shift et ouvrez le menu avec un clique sur la touche droite de la souris. Celui-ci contient l'option « **Ouvrir avec...** », et le programme souhaité pour ouvrir le document peut être choisi confortablement

Fonction de démarrage automatique du lecteur de CD-ROM.

Lorsque vous introduisez un CD, celui ci sera lu selon son contenu (musique, vidéo etc.). Si cela n'est pas le cas, il peut y avoir plusieurs raisons:

Le CD n'a pas de fonction de démarrage automatique, la fonction est désactivé ou la fonction est désactivée pour ce type de CD.

Voici comment vous pouvez activer ou désactiver la fonction en général:

1. Ouvrez le « Poste de travail ».
2. Cliquez avec la touche droite de la souris sur le lecteur de CD concerné.
3. Sélectionnez « **Propriétés** » dans le menu.
4. Sélectionnez la fiche « **Autoplay** ».
5. Activez l'option « **Demande de saisie pour choisir l'action** » afin d'activer le démarrage automatique.

Gardez la touche Shift enfoncée pendant que vous insérez ou lisez le CD afin d'annuler momentanément la fonction de démarrage automatique.

SERVICE CLIENT

SAUVEGARDE DE DONNEES ET DE SYSTEME

Les programmes décrits sont intégrés dans Windows. Vous trouverez des informations détaillées en rentrant les mots clés en gras dans la fenêtre Windows d'aide du menu « démarrer ». Veuillez également lire les indications page 1.

SAUVEGARDE DE DONNEES

Procédez régulièrement à des sauvegardes sur des supports externes comme des CD-R ou des CD-RW. Windows propose pour cela le programme « **Sauvegarde** » et en plus le programme « **Transfert de données et programmation** ». Les deux programmes se trouvent sous « **accessoires, programmes du système** ». Procédez à la sauvegarde sur disquette de vos mots de passe et de la configuration de votre système.

PROGRAMMES DE MAINTENANCE

L'utilisation régulière des programmes « **Défragmentation** » et « **Nettoyage des supports de données** » peut éliminer les sources d'erreur et augmenter les performances du système. Le programme d'aide « **Informations du système** » est également très pratique. Il vous donne des informations détaillées sur la configuration de votre système. Vous trouverez tous ces programmes dans le dossier de programmes sous « **Accessoires, Programmes de système** ».

DISQUETTE DE REINSTALLATION DU MOT DE PASSE

Afin de pouvoir protéger le compte d'un utilisateur au cas où un utilisateur oublie son mot de passe, chaque utilisateur local devrait sauvegarder ses mots de passe et les conserver en un endroit sûr. Si l'utilisateur oublie son mot de passe, le mot de passe peut être réinstallé à l'aide de la disquette de sauvegarde afin que l'utilisateur puisse avoir à nouveau accès à son compte local.

Vous trouverez des informations sur la méthode de sauvegarde sur disquette dans le programme d'aide Windows.

REINSTALLATION DU SYSTEME

Windows^{XP} propose une fonction utile qui permet d'enregistrer le des **points de réinstallation**.

Le système enregistre la configuration actuelle en tant qu'enregistrement momentané et en cas de besoin, il y revient. Ceci a l'avantage qu'une installation mal faite peut être annulée.

Les points de réinstallation sont créés automatiquement par le système mais ils peuvent également être établis manuellement. Vous pouvez prendre vous même les décisions et configurer en fonction de la place à prendre par l'enregistrement.

Vous trouverez ce programme dans le dossier de programmes sous « **accessoires, programmes du système** ».

Nous vous conseillons de programmer des points de réinstallation avant de procéder à l'installation d'un nouveau logiciel ou d'un nouveau driver. Si votre système ne fonctionne plus de manière stable, vous avez en général la possibilité de revenir à la configuration stable sans que le nouveau document ait besoin d'être effacé. Veuillez lire dans le paragraphe suivant quelles possibilités vous avez pour remédier à une mauvaise installation.

ELIMINATION D'ERREURS

Windows^{XP} contient plusieurs fonctions qui assurent que le PC ainsi que les différentes applications et périphériques fonctionnent correctement.

Ces fonctions vous aident pour la résolution de problèmes qui peuvent apparaître lors d'une insertion, de l'annulation ou du remplacement de données qui sont nécessaires au fonctionnement du système d'exploitation, des applications et des périphériques.

Le choix de la ou des fonctions de réinstallation est dépendant du type de problèmes ou d'erreurs qui apparaissent. Vous trouverez des informations détaillées dans la fenêtre d'aide Windows.

Saisissez comme suit « **Vue d'ensemble de la réparation** » afin d'estimer quelle fonction parmi les suivantes résoudra le plus facilement votre problème.

- Sécurité
- Réinstallation des drivers de périphériques
- Désactivation des périphériques
- Réinstallation du système
- Dernière configuration connue en fonction
- Mode de sécurité et réinstallation du système
- Console de réinstallation
- CD d'installation Windows

REINSTALLATION DE LA CONFIGURATION D'ORIGINE

Si votre système ne fonctionne plus correctement malgré **les résolutions d'erreurs décrites ci-dessus**, vous pouvez réinstaller la configuration d'origine.

LIMITES DE LA REINSTALLATION

- Les modifications de configuration entreprises sur la configuration d'origine et les installations de logiciels ne seront pas reproduites.
- Les actualisations de drivers et les compléments de Hardware ne seront pas pris en compte.
- **Attention !** Toutes les données du disque C, ainsi que le dossier « **Documents et réglages** » seront effacés. Le cas échéant, faites une copie sur le disque **D** et sur des supports externes (suivez **impérativement** les indications des pages 1 et 75).

La réinstallation sera toujours celle de la **configuration d'origine**. Les installations et les configurations auxquelles vous aurez procédé devront éventuellement être renouvelées.

➲ **Attention !** Si vous effacez les données se trouvant sur **D:\Recover**, il n'est plus possible de revenir en arrière. Vous pouvez, par sécurité, copier les données **RETTEN.EXE** et toutes les données **RETTEN.OOX** sur un CD-R.

MISE EN PLACE DE LA REINSTALLATION

1. Lisez avant tout impérativement le paragraphe « **Réinstallation du système** » et les conseils indiqués.
2. Introduisez le CD support/d'application et démarrez le PC.
3. Choisissez l'option « **Démarrer du CD-R** »
4. Choisissez **1** dans le menu de réinstallation apparaissant.
5. Suivez les indications sur l'écran.

Le PC redémarre et est à nouveau dans sa configuration d'origine.

PREMIERE AIDE SUR LES DYSFONCTIONNEMENTS

LOCALISATION DE LA CAUSE

Les dysfonctionnements peuvent parfois avoir une cause banale, mais aussi provenir de composants défectueux. Nous vous donnons ici un guide de résolution des incidents. Si les mesures proposées ici ne suffisent pas, nous vous aiderons volontiers. Appelez-nous !

VERIFICATION DES CABLES ET CONNEXIONS

Commencez par bien vérifier tous les branchements. Si les voyants ne fonctionnent pas, assurez-vous que l'ordinateur et tous les périphériques sont correctement alimentés en courant électrique.

- Si l'ordinateur est sur batterie, branchez l'adaptateur secteur et assurez-vous que la batterie est chargée.
- Si l'ordinateur fonctionne sur secteur, vérifiez la prise, le cordon d'alimentation et tous les contacteurs du circuit intégré de la prise.
- Mettez l'ordinateur hors tension et vérifiez tous les branchements. Si l'ordinateur est connecté à des périphériques, vérifiez également les prises de tous les câbles. N'inversez pas des câbles pour des appareils différents, même s'ils semblent tout à fait identiques. Les brochages des câbles sont peut-être différents. Lorsque vous êtes sûr que l'appareil est bien alimenté en courant électrique et que tous les branchements sont corrects, mettez l'ordinateur de nouveau sous tension.

LE TEST D'ALLUMAGE AUTOMATIQUE (POST)

Le test d'allumage automatique (POST = power on self test) est effectué lors de chaque démarrage du système afin de vérifier la mémoire, la platine principale, l'affichage, le clavier ainsi que les autres éléments. Un test réussi est toujours validé par un court signal sonore. Si votre imprimante n'exécute pas avec succès le POST, si l'écran est vide et si une série de signaux sonores retentissent ou bien si un message d'erreur apparaît, adressez-vous à votre centrale technique.

ERREURS ET CAUSES POSSIBLES

L'écran est noir :

- Vérifiez que l'ordinateur ne soit pas en mode de veille.

Affichage erroné de l'heure et de la date

- Double-cliquez sur affichage heure dans la liste déroulante et entrez les valeurs correctes.

Au démarrage apparaît le message «Non-system disk or disk error...».

- Vous avez oublié une disquette dans le lecteur en lançant le redémarrage. Le système essaie de charger à partir de cette dernière. Enlevez-la et appuyez sur n'importe quelle touche.

Aucune donnée ne peut être lue sur le CD-ROM

- Vérifiez si vous avez correctement inséré le CD.
- Est-ce que le lecteur s'affiche dans Explorer ? Si oui, testez un autre CD.

L'imprimante ne fonctionne pas.

- Vérifiez le branchement de l'imprimante.
- Faites un test d'impression.
- Si plusieurs appareils (scanner, lecteur-zip) étaient raccordés au même endroit, testez cet appareil seul et procédez à la réinstallation du lanceur de l'imprimante.

Il est impossible d'enregistrer sur disquette.

- La disquette n'est pas formatée, est protégée en écriture ou possède trop peu d'espace pour la quantité de données à enregistrer. Les droits d'accès sont limités à l'intérieur du BIOS.

La souris ou le Touchpad ne fonctionne pas.

- Vérifiez si les câbles sont bien raccordés.
- Essayez de voir si la souris fonctionne dans un autre programme d'application et s'il n'existe pas un problème de compatibilité entre la souris (Intellimouse de chez Microsoft par ex.) et le touchpad.
- Est-ce que les outils sont désactivés ?

Si vous avez encore des problèmes malgré toutes les solutions que nous vous avons proposées dans le paragraphe précédent, contactez votre Hotline. Nous vous aiderons par téléphone. Mais avant de vous tourner vers notre central technique, vous devez préparer les informations suivantes :

- Avez-vous rajouté des extensions à la configuration d'origine ou avez-vous effectué des transformations ?
- Quels périphériques utilisez-vous en supplément ?
- Quels messages, si vous en avez, apparaissent à l'écran ?
- Quel logiciel utilisez-vous lorsque la défaillance est apparue ?
- Quelles actions avez-vous déjà tentées pour résoudre ce problème ?

CONDITIONS DE GARANTIE

Le reçu de réception tient lieu de justificatif de premier achat, conservez-le soigneusement. Vous en aurez besoin si vous devez prétendre à la garantie.

Si vous cédez le produit à un autre utilisateur, celui-ci aura droit à la garantie jusqu'à son expiration. Le justificatif d'achat et cette déclaration devront lui être remis en cas de changement de propriétaire.

Nous garantissons que cet appareil est en état de bon fonctionnement et correspond sur le plan technique aux descriptions figurant dans la documentation ci-jointe. Sur présentation du justificatif le reste de la période de garantie passe en cas d'échange automatiquement de la pièce originale à la pièce de remplacement.

Si vous devez retourner cet appareil et prétendre à la garantie, prenez soin de retirer auparavant tous les programmes, données et supports-mémoire amovibles. Le matériel retourné sans accessoires sera échangé sans accessoires.

L'obligation de fourniture de la garantie perd sa validité en cas d'accident, cataclysme, vandalisme, abus, utilisation non-appropriée, non-respect des directives de sécurité et d'entretien, modifications par logiciels supplémentaires, virus, ou bien utilisation d'un autre matériel ou accessoires ou autres modifications auxquelles nous n'aurions pas donné notre accord.

Cette déclaration de garantie limitée remplace toutes les autres garanties de nature explicite ou implicite. Ceci inclut la garantie de la liberté de vente ou bien l'appropriation dans un but précis sans s'y limiter. Dans certains pays l'exclusion des garanties implicites n'est légalement pas admise. Dans ce cas la validité des garanties explicites et implicites se limite à la période de garantie. A l'expiration de cette période, toutes les garanties perdent leur validité.

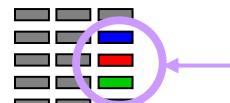
Une limitation de la durée de validité de garanties implicites n'est légalement pas admise dans certains pays, en sorte que la limitation ci-dessus n'entre pas en vigueur.

Si vous avez des questions concernant les conditions de garantie, contactez-nous.

La technique d'écran TFT que nous utilisons est très largement supérieure à la technologie actuelle DSTN. Plus de 2 millions de points de couleurs sont générés individuellement par transistors. En dépit des méthodes de fabrication ultramodernes, on ne peut pas exclure que certains points de couleur soient défectueux et entraînent des défauts d'affichage à l'échelle micrométrique. Les spécialistes appellent ces défauts d'affichage des défauts pixels et jusqu'à un taux de 0,0005% n'ont aucune influence et ne représentent pas de droit à la garantie (cf. Tribunal régional supérieur de Cologne 1993, dossier 19 U 92/91 : CR 1993, 208 et Tribunal régional supérieur de Cologne 1994, dossier 19 U 183/93 : NJW RR 1994, 1077).

En conséquence, la garantie s'appliquant à l'écran pour pixels défectueux se calcule comme suit :

- soit plus de 6 pixels défectueux au total
- soit deux paires de pixels défectueux
- soit 3 pixels défectueux dans un périmètre de 15mm (voir photo)



LIMITE DE RESPONSABILITE

Le contenu de ce manuel dépend de modifications qui n'ont pu être prévues à l'avance puisqu'elles sont le produit de l'évolution technique. Fabricant et distributeur ne pourront prendre la responsabilité pour des dommages causés par des erreurs ou des omissions suite aux informations contenues dans ce manuel.

En aucun cas nous n'engageons notre responsabilité dans les cas suivants:

1. Revendication de tiers élevée contre vous en raison de pertes ou dommages.
2. Perte ou détérioration de vos enregistrements ou données.
3. Dommages économiques concomitants (perte de bénéfices et économies inclus) ou consécutifs, même dans le cas où nous aurions été informés de ces dommages.

L'exclusion ou la limitation des dommages concomitants ou consécutifs n'est, dans certains pays, légalement pas admise, en sorte que la limitation ci-dessus n'entre pas en vigueur.

REPRODUCTION DE CE MANUEL

Ce document contient des informations légalement protégées. Tous droits réservés. La reproduction mécanique, électronique ou par quelque moyen que ce soit est interdite sans permission écrite du fabricant.