

Power Joystick Erazer

mit Schubkontrolle für Flugsimulationsspiele



Bedienungsanleitung

Model MD 9377



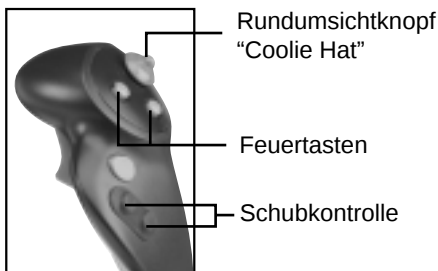
Systemvoraussetzungen



IBM PC oder 100% kompatibel
GAME-Anschluß oder Soundkarte mit GAME-Anschluß

Bitte beachten Sie, daß der GAME-Anschluß Ihres PC's zwei Joysticks unterstützen muß, um alle Sonderfunktionen des JOYSTICKS zu nutzen.

Sonderfunktionen



Lieferumfang

Joystick
Diese Bedienungsanleitung
Garantieunterlagen

Wir wünschen Ihnen viel ungetrübte Spielfreude mit Ihrem neuen
TEVION® Erazer Power Joystick.

Anschluß des Joysticks

1. Schalten Sie Ihren Computer aus.
2. Verbinden Sie den Stecker des Joysticks (15-poliger Stecker) mit dem Game-Anschluß (15-polige Buchse) Ihrer Soundkarte.
3. Schalten Sie den Computer ein und warten Sie den Start des Betriebssystems ab.

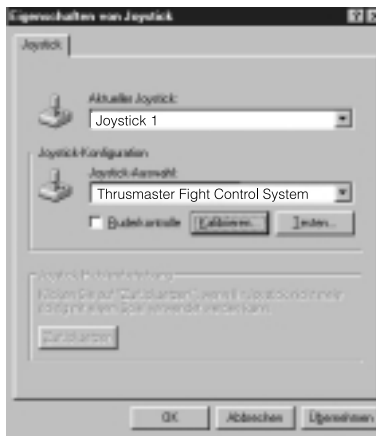
Die nachfolgenden Installationshinweise sind für vier unterschiedliche Betriebssysteme beschrieben.

- > Windows95 ohne DirectX Unterstützung
- > Windows 95/98 mit DirectX Unterstützung
- > Windows 2000
- > Windows 3x, MS-DOS 6.x

Installation unter Windows 95 ohne DirectX Unterstützung

Nachdem das Betriebssystem vollständig geladen ist, klicken Sie auf **Start > Einstellungen > Systemsteuerung** und doppelklicken Sie mit der Mouse auf das Icon **Joystick**.

Es erscheint das Fenster "**Eigenschaften für Joystick** "



Windows 95 ohne DirectX Unterstützung

Ihr Joystick verfügt über vier verschiedene Einstellmöglichkeiten

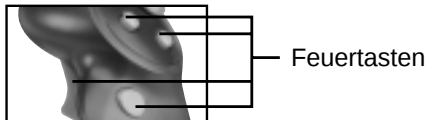
Mode 1



Wählen Sie unter **"Joystick-Auswahl"** das **"Thrustmaster Flight Control System"** aus. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **"Kalibrierung"** und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

4 Feuertasten
X/Y-Achse



Die Lage des Fadenkreuzes ist während der Kalibrierung nicht von Bedeutung. Mit den Kalibrierungsreglern auf der Joystick-Unterseite (X/Y Achse), können Sie in der jeweiligen Spielesoftware die Mittenstellung des Joysticks einrichten.

Windows 95 ohne DirectX Unterstützung

Mode 2



Wählen Sie unter **"Joystick-Auswahl"** den **"CH Flightstick Pro"** aus. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche **"Kalibrierung"** und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

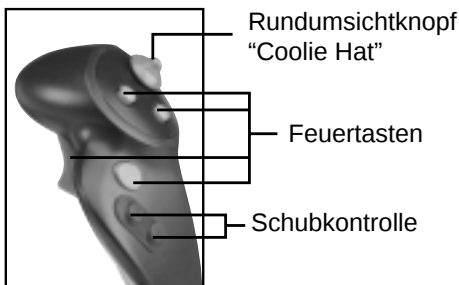
Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

4 Feuertasten

X/Y-Achse

Rundumsichtknopf "Coolie Hat"

Schubkontrolle



Mit dem Rundumsichtknopf "Coolie Hat" können Sie bei einigen Flugsimulationsprogrammen die Blickrichtung aus dem Cockpit rundum variieren.

Mit den beiden Tasten der Schubkontrolle können Sie die Schubkraft erhöhen oder verringern.

Windows 95 ohne DirectX Unterstützung

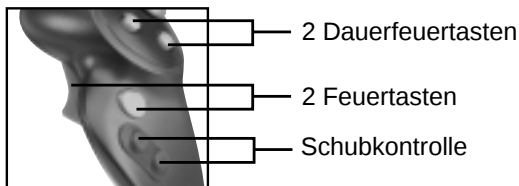
Mode 3



Wählen Sie unter "**Joystick-Auswahl**" den "**2-Tasten-Flugsteuerknüppel mit Schubkontrolle**" aus. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "**Kalibrierung**" und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 2 Feuertasten
- 2 Dauerfeuertasten
- X/Y-Achse
- Schubkontrolle



Windows 95 ohne DirectX Unterstützung

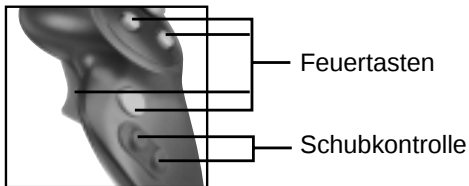
Mode 4



Wählen Sie unter "**Joystick-Auswahl**" den "**4-Tasten-Flugsteuerknüppel mit Schubkontrolle**" aus. Klicken Sie anschließend auf die Schaltfläche "**Kalibrierung**" und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

4 Feuertasten
X/Y-Achse
Schubkontrolle



Windows 95/98 mit DirectX Unterstützung

Verbinden Sie den Joystick mit Ihrem Computer wie auf [Seite XXX](#) beschrieben. Bei der Installation des Joysticks mit DirectX-Treibern wird in der Systemsteuerung das Icon "**Joystick**" durch "**Spielsteuerung bzw. Gamecontroller**" ersetzt.



ACHTUNG:

Die Funktion "Ruderkontrolle/Pedalen", die bei einigen Auswahlmenüs zu sehen ist, darf **nicht** aktiviert werden, d.h. es darf sich kein Haken im Kästchen zeigen.

Windows 95/98 mit DirectX Unterstützung

Mode 1

MODE 1234



Nachdem das Betriebssystem vollständig geladen ist, klicken Sie auf **Start > Einstellungen > Systemsteuerung** und doppelklicken Sie auf das Icon "Gamecontroller".



Klicken Sie im Fenster "Gamecontroller" auf die Schaltfläche "**Hinzufügen**". Sie erhalten das Fenster "Gamecontroller hinzufügen". Wählen Sie dort "**Thrustmaster Flight Control System**" aus und klicken dann auf "OK".

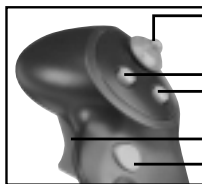


ACHTUNG: Die hier ebenfalls zu sehende Schaltfläche "**Hinzufügen**" darf nicht benutzt werden.

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Eigenschaften**" und im nächsten Fenster auf "**Kalibrieren**". Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

4 Feuertasten
X/Y-Achse
Rundumsichtknopf



Rundumsichtknopf
"Coolie Hat"

Feuertasten

Windows 95/98 mit DirectX Unterstützung

Mode 2

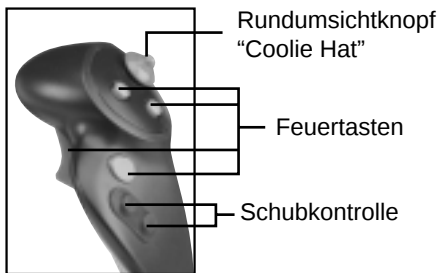


Wählen Sie unter "**Gamecontroller**" den "**CH Flightstick Pro**" aus und klicken dann auf "**OK**".

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Eigenschaften**" und im nächsten Fenster auf "**Kalibrieren**". Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 4 Feuertasten
- X/Y-Achse
- Schubkontrolle
- Rundumsichtknopf



Mit dem Rundumsichtknopf "**Coolie Hat**" können Sie bei einigen Flugsimulationsprogrammen die Blickrichtung aus dem Cockpit rundum variieren.

Mit den beiden Tasten der Schubkontrolle können Sie die Schubkraft erhöhen oder verringern.

Mode 3

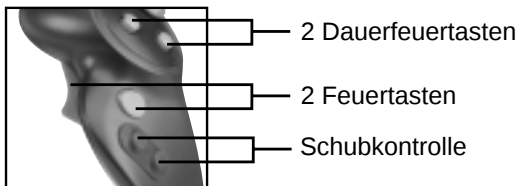


Wählen Sie unter **"Gamecontroller"** den **"2-Tasten Fluststeuerknüppel mit Schubkontrolle"** aus und klicken dann auf **"OK"**.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **"Eigenschaften"** und im nächsten Fenster auf **"Kalibrieren"**. Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm. Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 2 Feuertasten
- 2 Dauerfeuertasten
- X/Y-Achse
- Schubkontrolle



Mode 4



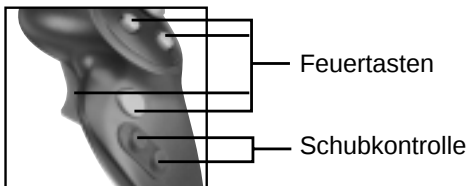
Wählen Sie unter "**Gamecontroller**" den "**4-Tasten Fluststeuerknüppel mit Schubkontrolle**" aus und klicken dann auf "**OK**".

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Eigenschaften**" und im nächsten Fenster auf "**Kalibrieren**". Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 4 Feuertasten
- X/Y-Achse
- Schubkontrolle



Im Fenster "**Eigenschaften von Gamecontroller**" können Sie unter der Registerlasche "**Testen**" die Funktion der einzelnen Tasten des Joysticks überprüfen.

Mode 1



Wählen Sie unter **"Gamecontroller"** über die Schaltfläche **"Hinzufügen"** den **"4-Tasten Flugsteuerknüppel"** aus.

Klicken Sie auf die Schaltfläche **"Eigenschaften"**, im nächsten Fenster auf **"Einstellungen"** und anschließend auf **"Kalibrieren"**.

Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

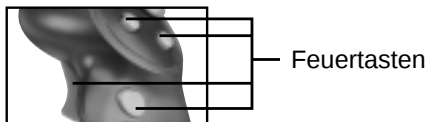
Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

ACHTUNG:

Die Funktion **"Ruderkontrolle/Pedalen"**, darf auch hier nicht aktiviert werden, d.h. es darf sich kein Haken im Kästchen zeigen.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

4 Feuertasten
X/Y-Achse





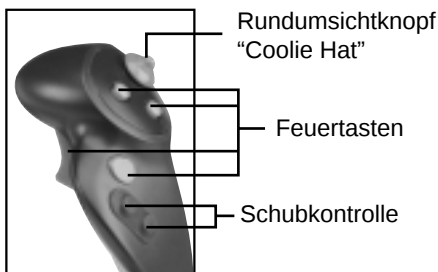
Wählen Sie unter "**Gamecontroller**" über die Schaltfläche "**Hinzufügen**" den "**4-Tastenjoystick mit POV und Schubkontrolle**" aus.

Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Eigenschaften**", im nächsten Fenster auf "**Einstellungen**" und anschließend auf "**Kalibrieren**". Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 4 Feuertasten
- X/Y-Achse
- Rundumsichtknopf "Coolie Hat"
- Schubkontrolle



Mode 3



Wählen Sie unter "**Gamecontroller**" über die Schaltfläche "**Hinzufügen**" den "**2-Tasten-Flugsteuerknüppel mit Schubkontrolle**" aus.

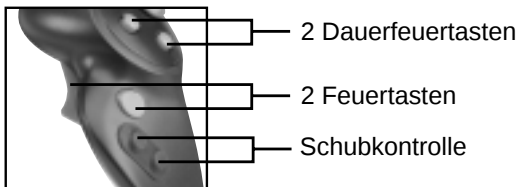
Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Eigenschaften**", im nächsten Fenster auf "**Einstellungen**" und anschließend auf "**Kalibrieren**".

Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 2 Feuertasten
- 2 Dauerfeuertasten
- X/Y-Achse
- Schubkontrolle





Wählen Sie unter "**Gamecontroller**" über die Schaltfläche "**Hinzufügen**" den "**2-Tasten-Flugsteuerknüppel mit Schubkontrolle**" aus.

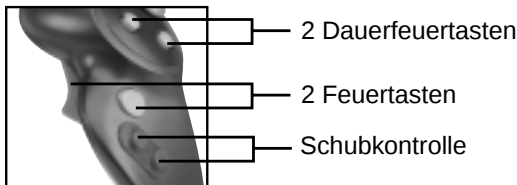
Klicken Sie auf die Schaltfläche "**Eigenschaften**", im nächsten Fenster auf "**Einstellungen**" und anschließend auf "**Kalibrieren**".

Folgen Sie nun den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Schließen Sie nach erfolgreicher Kalibrierung alle geöffneten Fenster.

Der Joystick hat nun folgende Funktionen:

- 2 Feuertasten
- 2 Dauerfeuertasten
- X/Y-Achse
- Schubkontrolle



Hinweise zur Inbetriebnahme unter Windows 3.x / MS-DOS 6.x

Das Betriebssystem Windows 3.x bietet keine Konfigurationsmöglichkeit für den Joystick. Die Einstellungen müssen Sie in der jeweiligen Spielesoftware vornehmen.

Die Voraussetzung für die ordnungsgemäße Funktion des Joysticks ist die korrekte Installation einer Soundkarte und Spiele, die die Funktionen des Joysticks unterstützen.

Die Informationen hierzu entnehmen Sie bitte der Anleitung Ihrer Soundkarte und des jeweiligen Spiels.

Allgemeine Hinweise:

Stellen Sie sicher, daß Ihre Software einen Joystick unterstützt.

Nicht jedes Spiel benötigt für den Betrieb alle Knöpfe des JOYSTICKS. Wenn Sie feststellen, daß einige Knöpfe ohne Funktion sind, bedeutet dies nicht automatisch, daß eine Fehlfunktion vorliegt.

Bitte lesen Sie in der Spieleanleitung nach, welche Knöpfe eine Funktion haben.

Die Knöpfe haben bei vielen Spielen häufig verschiedene Funktionen. Bitte lesen Sie vorher die Spieleanleitung, bevor Sie eine Funktionsstörung vermuten.

Bitte wenden Sie sich an den Spielehersteller, falls eine Kalibrierung nicht möglich sein sollte, der JOYSTICK aber unter Windows95 einwandfrei kalibriert werden konnte oder bei anderen Spielen funktioniert.

Benötigen Sie weitere Unterstützung?

Wenn bei der Installation Probleme haben sollten, nehmen Sie bitte Kontakt mit uns auf. Sie würden uns sehr helfen, wenn Sie uns folgende Informationen zur Verfügung stellen:

- Wie sieht Ihre Rechnerkonfiguration aus?
- Was für zusätzlichen Peripheriegeräte nutzen Sie?
- Welche Meldungen erscheinen auf dem Bildschirm?
- Welche Schritte haben Sie zur Lösung des Problems bereits unternommen?
- Wenn Sie bereits eine Kundennummer erhalten haben, teilen Sie uns diese mit.

Sie erreichen uns:

MEDION®

Medion Technologie Center

Freiherr-vom-Stein-Str. 131

45467 Mülheim / Ruhr

Tel.: 0180-5633466 oder 0208-7657000

Fax: 0180-5654654 oder 0208-7657010

Internet: www.medion.com

E-Mail: pcsupport@medion.com

Copyright © 2000

Alle Rechte vorbehalten.

Dieses Handbuch ist urheberrechtlich geschützt.

Das Copyright liegt bei der Firma **Medion®**.

Warenzeichen:

MS-DOS® und **Windows®** sind eingetragene Warenzeichen der Fa. **Microsoft®**.

Pentium® ist ein eingetragenes Warenzeichen der Firma **Intel®**.

Andere Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Besitzer.

Technische und optische Änderungen sowie Druckfehler vorbehalten.

11/11/00

TEVION®